



報道関係者各位

2006年5月26日

大阪市中央区平野町三丁目1番3号  
株式会社カプコン  
代表取締役社長 辻本憲三  
(コード番号：9697 東証・大証)

カプコン、海外のモバイルゲーム会社「コズミック・インフィニティー社」を買収  
～ 北米でのモバイルコンテンツ事業を強化し、グローバルに展開 ～

株式会社カプコンは、当社の100%子会社であるカプコンU.S.A., INC. (以下、当社と合わせカプコンという) が、モバイルゲーム開発会社であるコズミック・インフィニティー社の発行済み株式を100%取得し、同社を子会社としましたのでお知らせいたします。

コズミック・インフィニティー社は、カナダを拠点に携帯電話向けゲームコンテンツを開発・配信しております。その開発力には定評があり、カジュアルゲームやマルチプレーヤーゲームを中心に、これまでに多数の人気タイトルを輩出しております。

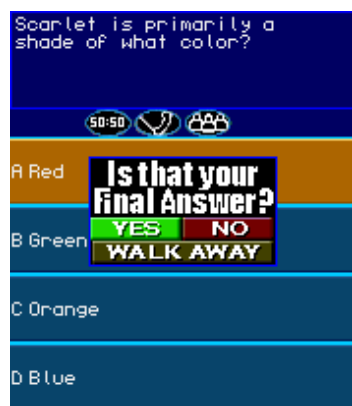
加えて、同社は、北米の大人気TV番組“Who Wants To Be A Millionaire”等を含む有力コンテンツの携帯電話向けゲーム配信権を複数保有しており、北米でのモバイル市場で確固たる地位を築いております。

また、カプコンでは、これまで携帯電話を一つのプラットフォームと位置付け、当社の知名度の高いヒットタイトルを積極的に全世界で投入し、家庭用ゲームソフト事業との連動を図りながら、モバイル事業においてもゲームファン層を獲得してまいりました。

今回の買収により、カプコンはコズミック・インフィニティー社の優れたモバイルゲームの開発ノウハウのみならず、同社の保有する人気コンテンツの独占的なモバイルゲーム化権を取得することになり、海外でのライトユーザー層の拡大に成功したことになります。

また、カプコンのヒットタイトルを同社の北米におけるコンテンツ配信網で配信することにより、さらに強力にモバイルビジネスを展開することが可能となります。

カプコンは、今後も人気コンテンツを積極的に投入することにより、急速に拡大を続けているモバイルコンテンツ市場において、リーディングカンパニーを目指してまいります。



"Who Wants To Be A Millionaire"



"Golf Channel: Mobile Tour"

### コズミック・インフィニティー社について

2001年に創立されたカナダのオンタリオ州バーリントンにある携帯電話向けゲームの開発・配信会社。グローバル市場で有力なライセンスを保有し、有力タイトルとして Who Wants To Be A Millionaire、Golf Channel: Mobile Tour、Rocket Bowl および Vortexなどを保有しています。

### カプコンについて

ゲームエンタ - テインメント分野において数多くのヒット商品を創出するリーディングカンパニー。代表作として『ロックマン』、『ストリートファイター』、『バイオハザード』、『鬼武者』、『デビル メイ クライ』などのシリーズタイトルを保有しています。本社は大阪にあり、米国、イギリス、ドイツおよび香港に海外子会社があります。

詳細については [www.capcom.co.jp](http://www.capcom.co.jp) をご覧ください。

Who Wants To Be A Millionaire © 2006 Valleycrest Productions Ltd., All Rights Reserved.  
All other marks are the property of their respective holders.

#### 本件に関するお問い合わせ先

株式会社 カプコン

広報・IR室 田中・田本

〒540-0037 大阪市中央区内平野町三丁目1番3号

TEL: 06-6920-3623 / FAX: 06-6920-5108