

人気コンテンツ (IP) を活用し 多くのヒットタイトルを輩出

当社は創業以来40年間、
常に新しいことに取り組むチャレンジ精神で、
多数の人気コンテンツ (IP) を創出してきました。
これらのIPは国内のみならず、
海外でも多数のファンを獲得しています。

「ロックマン」
シリーズ

タイトル数
158作品

累計販売本数

3,800万本

(2023年3月期)

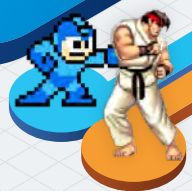
「ストリートファイター」
シリーズ

累計販売本数

4,900万本

(2023年3月期)

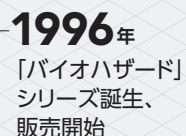
タイトル数
94作品



1987年

「ロックマン」シリーズ誕生、販売開始

「ストリートファイター」業務用ゲーム機として稼働開始



1996年
「バイオハザード」
シリーズ誕生、
販売開始

2004年

「モンスターハンター」
シリーズ誕生、
販売開始

ORIGINALS



BIOHAZARD RE:4

タイトル数
168作品

「バイオハザード」
シリーズ

累計販売本数

14,200万本

(2023年3月期)



タイトル数
59作品

「モンスターハンター」
シリーズ

累計販売本数

9,200万本

(2023年3月期)