

第 41 期 定時株主総会 質疑応答概要  
(2020 年 6 月 17 日)

- Q. 『モンスターハンター：ワールド』の Nintendo Switch への展開について伺いたい。また、中高生が楽しめる「モンスターハンター」をもう一度販売してほしい。
- A. 『モンスターハンター：ワールド』の Nintendo Switch への展開については、現状は予定していない。中高生にも楽しんでいただける「モンスターハンター」については開発を計画しており、今後にご期待いただきたい。
- Q. 事業環境や経済が大きく変化する状況下、5 年間の成長を続けていることに感謝申しあげ。デジタル戦略の強化が業績の成長に資する中、クラウドゲームに関し、アップル社やグーグル社への参入を表明しているが、現時点での進捗と今後の見通しについて伺いたい。
- また、デジタル販売の強化によりデジタル販売比率の将来的な目標を教えてください。
- A. (1) クラウドゲームへの対応については、アップルアーケード向けに『深世海 Into the Depths』をリリースした。4G の通信環境においてはゲームを楽しむにあたり、技術的な問題が残っているが、今後 5G の普及拡大に伴い、クラウドゲームのサービスユーザーにどのように受け入れられていくか非常に注目しており、引き続き動向を注視していく。
- (2) デジタル比率については、現在当社におけるダウンロード販売比率は 80%程度である。一方、ディスクでの購入を希望するユーザーもいるため、今後のユーザー動向次第ではあるが、当面は、90%を目標としてデジタル戦略を推進していく。ダウンロード販売により当社のコンテンツを長期間、全世界に販売できるというメリットを最大限に生かして業績の拡大に努めていきたい。

以上