

▶ スタンダードコントローラータイプ ◀

Lボタン

- ・カメラリセット
- ・アイテムウィンドウを開く (押したまま)

方向キー

- ・プレイヤーの移動

一時停止ボタン

- ・ゲームが一時停止します



Rボタン

- ・ダッシュ (押したまま移動)
- ・各武器毎の特殊行動 (抜刀時)

Xボタン

- ・アイテムの使用 (納刀時)
- ・納刀 (抜刀時)

Yボタン

- ・抜刀 (納刀時)
- ・攻撃 (抜刀時)

Bボタン

- ・調べる・段差を登る (納刀時)
- ・攻撃 (抜刀時)

Aボタン

- ・しゃがむ・回避行動
- ・選択のキャンセル

「カメラ視点切替」「ターゲットカメラ」「キック」「メインメニューを開く」等、スタンダードコントローラーの各ボタンに割り振られていない操作に関しましては、バーチャルパッド時と同様にタッチパネルでの操作となりますので、ご注意ください。