

報道関係者各位

大阪府中央区平野町三丁目1番3号
株式会社カプコン
代表取締役社長 辻本 春弘
(コード番号：9697 東証プライム)

『モンスターハンターワイルズ:アセンダンス』、2027年に発売決定！
～ 2018年発売の『モンスターハンター:ワールド』は3,000万本を突破、
グローバルでのユーザー拡大を図る ～

株式会社カプコンは、『モンスターハンターワイルズ』の超大型拡張コンテンツ、『モンスターハンターワイルズ:アセンダンス』を2027年に発売することを決定しました。

『モンスターハンターワイルズ:アセンダンス』は、『モンスターハンターワイルズ』(2025年2月発売)の超大型拡張コンテンツ(有料)です。本作は、本編から続くストーリー、新たなクエストランク、フィールド、モンスターの追加や新要素によって拡張される武器アクションなどを特徴としています。本編をさらに押し広げるゲーム体験をお楽しみいただけるよう、2027年の発売に向けて鋭意開発中です。

また『モンスターハンターワイルズ』についても、既存のプラットフォームに加え、Nintendo Switch™ 2への展開に向けて開発を進めています。今後の正式な発表をお待ちください。

「モンスターハンター」シリーズは、グローバル展開と継続的なコンテンツ投入によりユーザーの拡大を図っており、2018年に発売した『モンスターハンター:ワールド』は、世界累計販売本数3,000万本を突破し、当社単一タイトルとして史上最多の本数を更新しています。

当社はこれからも、卓越したゲーム開発力を遺憾なく発揮し、オリジナリティ溢れるゲームタイトルを創造し続け、ユーザーの皆様のご期待に応えてまいります。



『モンスターハンターワイルズ:アセンダンス』



『モンスターハンター:ワールド』

【商品概要】

タイトル名	モンスターハンターワイルズ：アセンダンス
ジャンル	ハンティングアクション
対応機種	PlayStation®5、Xbox Series X S、PC
発売日	2027年
権利表記	©CAPCOM

タイトル名	モンスターハンターワイルズ
ジャンル	ハンティングアクション
対応機種	PlayStation®5、Xbox Series X S、PC
発売日	2025年2月28日
権利表記	©CAPCOM

タイトル名	モンスターハンター：ワールド
ジャンル	ハンティングアクション
対応機種	PlayStation®4、Xbox One、PC
発売日	PlayStation®4、Xbox One※：2018年1月26日 PC：2018年8月9日 ※地域ごとに発売日が異なるため、最初に発売された日付のみを記載しています
権利表記	©CAPCOM

※"PlayStation"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※Microsoft、Xbox Sphere マーク、Series X ロゴ、Series S ロゴ、Series X|S ロゴ、Xbox One、Xbox Series X、Xbox Series S、および Xbox Series X|S は、Microsoft グループの商標です。

※Nintendo Switch は任天堂の商標です。

【「モンスターハンター」シリーズについて】

当シリーズは、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームです。2004年の第1作発売以来、ネットワークを介して「他のプレイヤーと協力して強大なモンスターに挑む」というプレイジャンルを確立し、シリーズ累計販売本数1億2,700万本（2026年3月31日時点）を誇る、世界中から注目を集めるコンテンツに成長しています。

【本件に関するお問い合わせ先】

<報道関係者・投資家様向けお問い合わせ先>

財経・IT・広報統括 広報IR室
TEL: 06-6920-3623/FAX: 06-6920-5108

<マスコミ関係者向けお問い合わせ先>

販売戦略部 クロスメディアマーケティングチーム
TEL: 03-3340-0750/FAX: 03-3340-0721

<ユーザー様向けお問い合わせ先>

お客様相談室 家庭用ゲームサポート
TEL: 06-6946-3099