



2026年1月27日

報道関係者各位

会社名 株式会社カプコン
代表者名 代表取締役社長 辻本春弘
(コード番号: 9697 東証プライム)
連絡先 広報IR室
電話番号 (06)-6920-3623

2026年3月期第3四半期決算の連結業績は、 前年同期比で増収増益

～リピート販売の着実な伸長が収益を押し上げ、通期計画に対して順調に進捗～

株式会社カプコンの2026年3月期第3四半期連結業績（2025年4月1日～2025年12月31日）は、売上高は1,153億15百万円（前年同期比29.8%増）、営業利益は543億2百万円（前年同期比75.1%増）、経常利益は517億3百万円（前年同期比64.6%増）、親会社株主に帰属する四半期純利益は388億85百万円（前年同期比68.6%増）となりました。

当第3四半期は、中核事業であるデジタルコンテンツ事業において、シリーズ最新作の発表による期待感の高まりを背景に、『バイオハザード RE:4』や『バイオハザード ヴィレッジ』などの過去作の販売が続伸しました。さらに、『ストリートファイター6』が、6月の Nintendo Switch™ 2への移植販売に加え、eスポーツ展開との連携などにより引き続き収益に貢献するなど、幅広いリピートタイトルの拡販施策が奏功しました。これにより、当第3四半期の販売本数は3,464万本と前年同期の3,053万本を上回り、業績向上に寄与しました。

また、アミューズメント施設事業では、既存店の安定運営に加え、新業態店舗の出店効果により収益が拡大したほか、アミューズメント機器事業においては、新作およびリピート販売が好調に推移しました。その他事業では、当社の主力IPを活用した映像化、グローバル規模でのeスポーツ大会の開催、ならびにキャラクターグッズや各種イベント等の展開を通じ、積極的なIPの認知度拡大に努めました。

これらの取り組みにより、当第3四半期は通期計画に対して順調に進捗しております。

なお、2026年3月期通期の連結業績予想につきましては、2025年5月13日決算発表時の業績予想を変更しておりません。

1. 2026年3月期第3四半期 連結業績

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する四半期純利益	1株当たり四半期純利益
2026年3月期第3四半期	115,315	54,302	51,703	38,885	92.96
2025年3月期第3四半期	88,853	31,020	31,417	23,066	55.15

2. 2026年3月期 連結業績予想

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり当期純利益
2026年3月期	190,000	73,000	70,000	51,000	121.93

(注) 当社は年次での業績管理を行っているため、通期のみの開示としております。

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：無