

2023年1月18日

報道関係者各位

株式会社カプコン

**『モンスターハンターライズ：サンブレイク』が  
全世界で500万本を突破！**

～ 『モンスターハンターワールド：アイスボーン』も戦略的な価格施策により、1,000万本を突破 ～

株式会社カプコンは、『モンスターハンターライズ』（以下『ライズ』）の超大型有料拡張コンテンツ『モンスターハンターライズ：サンブレイク』（以下『サンブレイク』）を、全世界で500万本販売しましたのでお知らせいたします。

「モンスターハンター」シリーズは、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームです。2004年の第1作発売以来、ネットワークを介して「他のプレイヤーと協力して強大なモンスターに挑む」というプレイジャンルを確立し、シリーズ累計販売本数8,800万本（2022年9月30日現在）を誇る、世界中から注目を集めるコンテンツに成長しています。

2022年6月に発売した『サンブレイク』は、『ライズ』の超大型有料拡張コンテンツです。新たなフィールド、モンスター、未体験のアクションといったゲーム内容への高い評価や継続的な無料タイトルアップデートに加え、戦略的な価格施策により順調に販売本数を伸ばし、全世界で500万本を突破しました。

更に、『ライズ』は2023年1月20日、『サンブレイク』は2023年春より、Xbox Series X|SやPlayStation®5等、新たに複数のハードへ展開することでより一層の販売拡大を目指します。

加えて、2019年9月に発売した、『モンスターハンター：ワールド』の超大型有料拡張コンテンツである『モンスターハンターワールド：アイスボーン』も、全世界での販売本数が1,000万本を突破しました。

当社はこれからも、卓越したゲーム開発力を遺憾なく発揮し、オリジナリティ溢れるゲームタイトルを創造し続け、ユーザーの皆様のご期待に応えてまいります。

**【商品概要】**

1. タイトル名	モンスターハンターライズ：サンブレイク
2. ジャンル	ハンティングアクション
3. 対応機種	Nintendo Switch™、PC、Xbox Series X S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4
4. 発売日	Nintendo Switch™、PC：2022年6月30日 Xbox Series X S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4：2023年春



1. タイトル名	モンスターハンターライズ
2. ジャンル	ハンティングアクション
3. 対応機種	Nintendo Switch™、PC、Xbox Series X S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4
4. 発売日	Nintendo Switch™：2021年3月26日 PC：2022年1月13日 Xbox Series X S、Xbox One、PlayStation®5、PlayStation®4：2023年1月20日



1. タイトル名	モンスターハンターワールド：アイスボーン
2. ジャンル	ハンティングアクション
3. 対応機種	PlayStation®4、Xbox One、PC
4. 発売日	PlayStation®4、Xbox One：2019年9月6日 PC：2020年1月9日（日本時間2020年1月10日）



※Nintendo Switch は任天堂の商標です。

※"PlayStation"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※Xbox One、Xbox Series X、Xbox Series S、および Xbox Series X|S は、Microsoft グループの商標です。

**【本件に関するお問い合わせ先】**

＜マスコミ・投資家様向けお問い合わせ先＞  
経営企画部 広報 IR 室 TEL: 06-6920-3623

＜ゲーム専門誌・一般誌向けお問い合わせ先＞  
ユーザーマーケティング推進室 日本ユーザーマーケティングチーム TEL: 03-3340-0750

＜ユーザー様向けお問い合わせ先＞  
お客様相談室 家庭用ゲームサポート TEL: 06-6946-3099