



2021年3月18日

報道関係者各位

株式会社カプコン

**年間 e スポーツツアー「CAPCOM Pro Tour Online 2021」、
グローバルで展開規模を約 2 倍に拡大**
～ 世界 19 地域にて 32 大会を開催し、新たなエンターテインメントを世界の人々へ提供 ～

株式会社カプコンは、当社の人気シリーズ「ストリートファイター」を活用した年間の e スポーツツアー「CAPCOM Pro Tour Online 2021」を、2021年4月17日開催の日本大会を皮切りに、世界 19 地域を対象とした、全 32 大会をオンラインで実施しますのでお知らせいたします。

この度開幕する個人戦「CAPCOM Pro Tour Online 2021」は、引き続き新型コロナウイルス感染症の拡大抑止に向け、選手が自宅から参加するオンライン大会として、2021年4月17日から2022年1月23日にかけて、世界 19 地域 32 大会で実施されます。今回は新たに南アフリカ共和国で開催が決定するなど、開催地域や大会数が昨年に比べ約 2 倍に拡大したことにより、さらに多くの選手およびファンの皆様にご参加いただけます。大会の様子は、各配信プラットフォームの当社公式チャンネルにて日本語、英語で配信を行い、世界中の皆様へ大会の熱狂をお届けします。また、他言語へも今後対応する予定です。

なお、3on3 のチーム対抗戦である「ストリートファイターリーグ:Pro-JP」および「ストリートファイターリーグ:Pro-US」シーズン 2021 の開催も企画しております。

今後も当社は、グローバルで急成長を続ける e スポーツ市場において、競技者およびファンの皆様にプレイを楽しんでいただける環境を拡充し、業界振興に貢献していきます。

【「CAPCOM Pro Tour Online 2021」概要】

1. イベント名	CAPCOM Pro Tour Online 2021
2. 開催時期	2021年4月17日～2022年1月23日
3. 形式	個人戦、オンライン開催
4. 対象タイトル	ストリートファイターV チャンピオンエディション
5. 配信媒体	YouTube、Twitch（日、英）予定 ※配信プラットフォームは今後変更・追加の可能性があります。 ※他言語での配信も対応予定です。
6. 賞金	1大会あたり総額 5,000 ドルを予定

7. 開催日程 (予定) ※1	1.日本大会 1 4/17 - 4/18	2.中米西大会 1 5/1 - 5/2	3.北米西大会 1 5/8 - 5/9	4.アジア東大会 1 5/15 - 5/16
	5.南米大会 5/22 - 5/23	6.ブラジル大会 1 5/29 - 5/30	7.中東大会 6/5 - 6/6	8.欧州西大会 6/12 - 6/13
	9.北米中大会 1 6/19 - 6/20	10.中国大会 7/10 - 7/11	11.フランス、ス ペイン、ポルト ガル大会 1 7/17 - 7/18	12.北米東大会 1 7/24 - 7/25
	13.南アフリカ 共和国大会 8/7 - 8/8	14.イギリス、アイ ルランド大会 1 8/21 - 8/22	15.オーストラ リア大会 8/28 - 8/29	16.日本大会 2 9/18 - 9/19
	17.中米東大会 1 9/25 - 9/26	18.北米西大会 2 10/9 - 10/10	19.欧州東、ロシ ア大会 10/16 - 10/17	20.欧州北大会 10/23 - 10/24
	21.日本大会 3 10/30 - 10/31	22.アジア東南大会 11/6 - 11/7	23.中米西大会 2 11/13 - 11/14	24.ブラジル大会 2 11/20 - 11/21
	25.アジア東大 会 2 11/27 - 11/28	26.フランス、スペ イン、ポルトガル大 会 2 12/4 - 12/5	27.北米中大会 2 12/11 - 12/12	28.イギリス、アイ ルランド大会 2 12/18 - 12/19
	29.中米東大会 2 1/8 - 1/9	30.北米東大会 2 1/15 - 1/16	31.日本大会 4 1/22 - 1/23	32. ※2
	※1 各開催日は現地時間です ※2 大会名および日程は後日発表			



<マスコミ・投資家様向けお問い合わせ先>

総務部 広報 IR 室 TEL: 06-6920-3623

<ゲーム専門誌・一般誌向けお問い合わせ先>

マーケティング PR 部 インタラクティブ PR チーム TEL: 03-3340-0750

<ユーザー様向けお問い合わせ先>

お客様相談室 家庭用ゲームサポート TEL: 06-6946-3099