

平成 23 年 9 月 14 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 カ プ コ ン
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 辻 本 春 弘
(コード番号：9697 東証・大証第 1 部)
連 絡 先 広 報 ・ I R 室
電 話 番 号 (0 6) 6 9 2 0 - 3 6 2 3

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、平成 23 年 5 月 6 日に公表した業績予想(連結)を下記のとおり修正しましたので、お知らせいたします。

記

1. 連結業績予想の修正

平成 24 年 3 月期 第 2 四半期 (累計) 業績予想数値の修正 (平成 23 年 4 月 1 日 ~ 平成 23 年 9 月 30 日)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 26,000	百万円 700	百万円 600	百万円 200	円 銭 3.38
今回修正予想 (B)	28,000	2,400	1,500	800	13.73
増減額 (B - A)	2,000	1,700	900	600	
増減率 (%)	7.7%	242.9%	150.0%	300.0%	
(ご参考)前期第 2 四半期実績 (平成 23 年 3 月期第 2 四半期)	40,706	3,942	2,880	1,784	30.20

2. 修正の理由

当第 2 四半期連結累計期間につきましては、モバイルコンテンツ事業が「スマーフ・ビレッジ」を中心に好調に推移するとともに、コンシューマ・オンラインゲーム事業も「モンスターハンター フロンティア オンライン」等が健闘いたしました。また、アミューズメント施設事業においても、東日本大震災による営業休止店舗が全店再開し、既存店の売上が回復したことに加え、懸念された電力供給不足の影響も軽微でありましたため、堅調に展開いたしました。

この結果、売上高、営業利益、経常利益、四半期純利益とも当初の予想を上回る見込みとなりました。なお、通期の連結業績予想につきましては、経済情勢の先行き不透明感が強まっていることに加え、市場環境が急変していることなどを勘案して前回予想を据え置くことといたします。

(注) 上記の業績予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後の様々な要因により予想数値と異なる可能性があります。

以 上