

平成 13 年 9 月 13 日

今日の惨劇は、<sup>ゲームキューブ</sup>ここで起こる...

## 『バイオハザード』シリーズ、ニンテンドーゲームキューブに独占供給決定！

1996 年 3 月 22 日。

名実ともに歴史に名を残す、1 本のゲームが発表されました。

『バイオハザード』

全世界でシリーズ 1,900 万本を超えるセールスを記録したこのゲームは、

“サバイバルホラー”という新たなジャンルを築き、今もなお多くの熱い支持を受けています。

そしてこのたび『バイオハザード』シリーズは、  
ニンテンドーゲームキューブに向けて独占供給を決定しました。

まずは、全世界で 340 万本を超えるセールスを記録したシリーズ第 1 作 『バイオハザード』  
を 2002 年 3 月 22 日に発売。

その後、既に公表済みの『バイオハザード 0』  
他のプラットフォーム向けに発売し、高い評価を得た、  
『バイオハザード 2』 『バイオハザード 3 LAST ESCAPE』  
『バイオハザード CODE:Veronica 完全版』 (これら 3 タイトルは移植)  
そして、最新作『バイオハザード 4 (仮)』  
以上の作品をニンテンドーゲームキューブ向けに順次発売していきます。

### ニンテンドーゲームキューブ『バイオハザード』

ディレクター、三上真司。

かつてこのゲームによって全世界を“恐怖”に陥れた男が、5 年ぶりに自らディレクション。

『バイオハザード』のあらゆる要素を徹底的に見直し、新たな“恐怖”を構築します。

もはやこれは、核となるエッセンスだけが残された、新しい『バイオハザード』です。

単なる映像表現だけでなく、ゲームそのものが訴えかける、真の“恐怖”。

カプコンが誇るクリエイター達の『バイオハザード』に対する妥協なき追求は、

かつて誰もが体験したことのない“恐怖”を創り出し、プレイヤーに体感させることができます。

ゲームだからこそ表現出来る、真の“恐怖”にご期待下さい。

#### 『バイオハザード』

『バイオハザード』公式 HP ... [www.bio-h.com](http://www.bio-h.com)

ハード : ニンテンドーゲームキューブ

供給媒体 : 8 cm 光ディスク

ジャンル : サバイバルホラー

・プレイ人数 : 1 人

発売日 : 2002 年 3 月 22 日発売予定

標準価格 : 未定

著作権表記 : (C)CAPCOM CO., LTD. 1996, 2002 ALL RIGHTS RESERVED.

ニンテンドーゲームキューブは、任天堂株式会社の登録商標です。

(参考)

### 『バイオハザード』シリーズ

1996年3月22日に当社より発売された『バイオハザード』は、その後あらゆるプラットフォームでシリーズ化され、全世界で累計約1,900万本という驚異的なセールスを記録した。

アメリカ中西部の広大な森林地帯に囲まれた小さな街「ラクーンシティ」で起こった、奇妙な猟奇事件。その後、次々に街を襲う圧倒的な恐怖と絶望を描いたこのシリーズは、斬新なストーリーとグラフィック、これまでのゲームにない「恐怖」への追求が、多くのユーザーに熱狂的に受け入れられただけでなく、その後のゲームに大きな影響力を与え、「サバイバルホラー」という新しいジャンルを確立した。

今、最も続編を期待されている作品のひとつである。

累計販売本数 (2001/3月現在)

『バイオハザード』 / 574万枚

『バイオハザード 2』 / 675万枚

『バイオハザード 3 LAST ESCAPE』 / 376万枚

『バイオハザード CODE:Veronica』(完全版を含む) / 163万枚

### カプコン

(<http://www.capcom.co.jp/>)

家庭用ゲームソフトの大手。

電子応用ゲーム機器の開発、販売会社として1979年に設立。

2000年3月期の売上構成は60%強が家庭用ゲームソフト部門で、ソフト開発をメインとする、高収益体質の先進企業。

開発力には、定評があり業界のトップクラス。

これまでに『ストリートファイター』や『ロックマン』など数々のヒット作を生み出すとともに、最近では『バイオハザード』や『ディノクライシス』が大ヒットを放ち、カプコンブランドを定着させる。

また、今年の1月に発売した『鬼武者』がプレイステーション2向けソフトとしては初のミリオンセラーとなるなど多数のキラソフトを創出する企業である。