



CAPCOM

株式会社カプコン
(東証・大証一部:9697)

2011年3月期 決算短信補足資料

将来の見通しに関する注意事項

この資料に記載されている経営戦略、計画や見通しなどは、過去の事実を除いて将来の予測であり、現時点において入手可能な情報や合理的判断の根拠とする一定の前提条件に基づいており、実際の業績等は今後の様々な要因によって、これら見通しとは大きく変動する場合があります。

また、当社を含め当業界は、ユーザーニーズの多様化など、市場環境の変化によっては業績が大きく振れる可能性があります。

業績等の変動要因としては、売上高の過半数を占める家庭用ゲームソフトのヒットの有無や販売本数の多寡、家庭用ゲームソフト開発の進捗状況、家庭用ゲーム機の普及動向、海外市場の売上状況、株価、為替動向、他社との開発、販売、業務提携、市場環境の変化などが挙げられます。

また、業績に影響を与える要因はこれらに限定されるものではありません。

< 目次 >

- | | |
|------------------|--------|
| 1. 連結損益計算書 | ・・・P3 |
| 2. 連結貸借対照表 | ・・・P10 |
| 3. 連結キャッシュフロー計算書 | ・・・P14 |

1 . 2011年3月期 連結損益計算書

2011年3月期 連結損益計算書

2010/3実績 対 2011/3実績

(単位:百万円)

	2010/3	2011 /3	増減
売上高	66,837	97,716	30,879
営業利益	5,587	14,295	8,708
経常利益	5,530	12,861	7,331
当期純利益	2,167	7,750	5,583

2011年3月期の業績は、主にコンシューマ・オンラインゲーム事業で大型ソフトの販売が好調に推移したことにより、
大幅な増収増益

過去最高売上高を記録

2011年3月期 連結損益計算書

2011/3計画 対 2011/3実績

(単位:百万円)

	2011/3計画	2011/3	増減
売上高	91,000	97,716	6,716
営業利益	13,000	14,295	1,295
経常利益	11,000	12,861	1,861
当期純利益	6,500	7,750	1,250

2010年10月4日に発表した修正計画に対し、全ての項目で計画を上回った

2011年3月期 連結損益計算書のポイント

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
売上高	66,837	97,716	30,879

コンシューマ・オンラインゲーム事業において主力大型タイトル
「モンスターハンターポータブル 3rd」、「デッドライジング2」
「Marvel vs. Capcom 3 Fate of Two Worlds」などが好調に推移し、
過去最高売上高を達成

2011年3月期 連結損益計算書のポイント

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
営業利益	5,587	14,295	8,708

主にコンシューマ・オンラインゲーム事業での大型タイトルの
ヒットが貢献し、大幅な増益

その他の事業でも、概ね全事業が好調に推移

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
経常利益	5,530	12,861	7,331

外貨建資産に係る為替差損を計上

2011年3月期 連結損益計算書のポイント

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
当期純利益	2,167	7,750	5,583

特別損失：2,281百万円

- ・事業再編損：1,453百万円

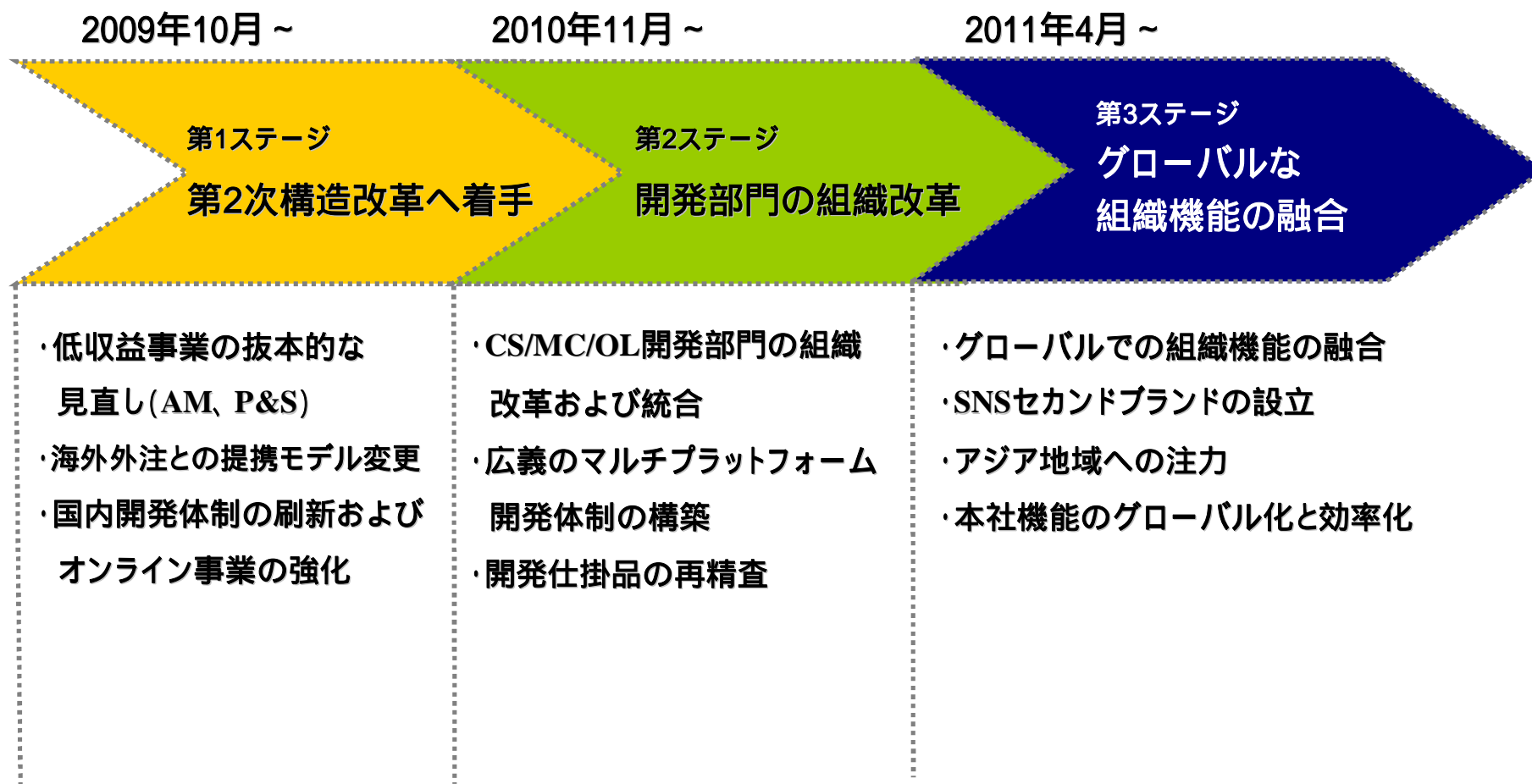
昨今の市況を鑑み、コンシューマ・オンラインゲーム事業において
開発タイトルラインナップを再精査
採算性の低い一部のタイトルの開発を中止

震災による損失：294百万円

- ・アミューズメント施設事業における除却修繕費用 105百万円
- ・「モンスターハンターフェスタ」の中止 189百万円

義援金は141百万円を計上

第2次構造改革の流れ



2 . 2011年3月期 連結貸借対照表

2011年3月期 連結貸借対照表

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
流動資産	61,303	67,176	5,873
固定資産	25,318	23,232	-2,086
資産合計	86,621	90,408	3,787
流動負債	25,211	24,950	-261
固定負債	7,453	7,450	-3
負債合計	32,665	32,400	-265
純資産合計	53,956	58,007	4,051
負債純資産合計	86,621	90,408	3,787

(ご参考)

ネットキャッシュ	12,298	27,655	15,357
----------	--------	--------	--------

2011年3月期 連結貸借対照表のポイント

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
現金及び預金	29,865	35,011	5,146
受取手形及び売掛金	6,288	11,700	5,412
ゲームソフト仕掛品	14,333	10,443	-3,890

(1) 現金及び預金

- ・『モンスターハンターポータブル 3rd』の売上等による資金の増加

(2) 受取手形及び売掛金

- ・アミューズメント機器事業における売掛金の増加

(3) ゲームソフト仕掛品

- ・5本の大型タイトルを発売したことによる減少
- ・昨今の市況を鑑みて開発タイトルラインナップを再精査したことによる減少

2011年3月期 連結貸借対照表のポイント

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
短期借入金	13,211	3,711	-9,500
長期借入金	4,355	3,644	-711

(4) 短期借入金

- ・借入金の返済による減少

(5) 長期借入金

- ・主に短期借入金への振替により減少

3 . 2011年3月期 連結キャッシュフロー計算書

2011年3月期 連結キャッシュフロー計算書のポイント

(単位:百万円)

	2010/3	2011/3	増減
営業活動によるキャッシュ・フロー	14,320	22,392	8,072
投資活動によるキャッシュ・フロー	-1,618	-2,046	-428
財務活動によるキャッシュ・フロー	-10,747	-12,919	-2,172

(1) 営業活動によるキャッシュ・フロー

- ・主に純利益の計上(10,807百万円)等による資金の増加

(2) 投資活動によるキャッシュ・フロー

- ・有形固定資産の取得による支出(-1,734百万円)等による資金の減少

(3) 財務活動によるキャッシュ・フロー

- ・短期借入金の返済(-12,500百万円)等による資金の減少