



株式会社カプコン  
(東証・大証一部:9697)

2011年3月期  
第1四半期決算概況

## 将来の見通しに関する注意事項

この資料に記載されている経営戦略、計画や見通しなどは、過去の事実を除いて将来の予測であり、現時点において入手可能な情報や合理的判断の根拠とする一定の前提条件に基づいており、実際の業績等は今後の様々な要因によって、これら見通しとは大きく変動する場合があります。

また、当社を含め当業界は、ユーザーニーズの多様化など、市場環境の変化によっては業績が大きく振れる可能性があります。

業績等の変動要因としては、売上高の過半数を占める家庭用ゲームソフトのヒットの有無や販売本数の多寡、家庭用ゲームソフト開発の進捗状況、家庭用ゲーム機の普及動向、海外市場の売上状況、株価、為替動向、他社との開発、販売、業務提携、市場環境の変化などが挙げられます。

また、業績に影響を与える要因はこれらに限定されるものではありません。

# 目次

	ページ
<b>決算ハイライト</b>	<b>3 ~ 7</b>
連結業績	4
財務状況	5
<b>事業セグメント別概況</b>	<b>8 ~ 13</b>
コンシューマ・オンラインゲーム事業	9
モバイルコンテンツ事業	11
アミューズメント施設事業	12
アミューズメント機器事業	13
<b>成長戦略進捗状況</b>	<b>14</b>
<b>2011年3月期 業績予想</b>	<b>18</b>

# 決算ハイライト

## 決算ハイライト(連結業績)

### 2009/6 業績 vs. 2010/6 業績

(単位:百万円)

	2009/6	2010/6	増減
売上高	19,497	19,037	-460
営業利益	3,664	1,005	-2,659
経常利益	4,117	216	-3,901
四半期純利益	2,230	213	-2,017

コンシューマ・オンラインゲーム事業での新規発売タイトルの増加により  
リピート販売中心であった前期に比べ開発コストが増大し、減収減益  
為替差損の発生等により経常利益および四半期純利益が大幅に減少

## 決算ハイライト(財務状況)

### 貸借対照表 2010/3末時点 対 2010/6末時点

(単位:百万円)

	2010/3	2010/6	増減
流動資産	61,303	57,659	-3,644
固定資産	25,318	25,743	425
資産合計	86,621	83,403	-3,218
流動負債	25,211	23,977	-1,234
固定負債	7,453	7,571	118
負債合計	32,665	31,549	-1,116
純資産合計	53,956	51,854	-2,102
負債純資産合計	86,621	83,403	-3,218

# 決算ハイライト(財務状況)

## 貸借対照表 主要変動項目

(単位:百万円)

	2010/3	2010/6	増減
ゲームソフト仕掛品	14,333	12,601	-1,732

### (1) 資産の部 - ゲームソフト仕掛品

- ・ 新作大型タイトルの発売による減少

(単位:百万円)

	2010/3	2010/6	増減
為替換算調整勘定	-4,752	-5,819	-1,067

### (2) 純資産の部 - 為替換算調整勘定

- ・ 円高の影響による減少

# 決算ハイライト(財務状況)

## 連結キャッシュフロー計算書

(単位:百万円)

	2009/6	2010/6	増減
営業活動によるキャッシュ・フロー	13,570	2,554	-11,016
投資活動によるキャッシュ・フロー	-425	-326	99
財務活動によるキャッシュ・フロー	-6,213	-1,446	4,767

### (1) 営業活動によるキャッシュ・フロー

- ・ 純利益の計上および売上債権の減少等による資金の増加

### (2) 投資活動によるキャッシュ・フロー

- ・ 有形固定資産の取得による支出等による資金の減少

### (3) 財務活動によるキャッシュ・フロー

- ・ 配当金の支払による支出等による資金の減少



# 事業セグメント別概況

## 事業セグメント別概況(コンシューマ・オンラインゲーム事業)

『ロスト プラネット 2』など一部タイトルで計画未達となるものの  
その他のタイトルは善戦

### 第1四半期 主要タイトル販売実績

(単位:千本)

ハード	タイトル名	地域	発売日	実績
PS3 Xbox 360	ロスト プラネット 2	日本	5/20	1,500
		北米	5/11	
		欧州	5/11	
PS3 Xbox 360	スーパーストリートファイター	日本	4/28	1,350
		北米	4/27	
		欧州	4/30	
Wii	モンスターハンター3(トライ) 海外版	北米	4/20	690
		欧州	4/23	

日本はアジアを含む。

# 事業セグメント別概況(コンシューマ・オンラインゲーム事業)

新規発売タイトルの開発コスト負担により  
前期比での収益性は悪化

## 第1 四半期 実績

(単位:百万円)

	2008/6	2009/6	2010/6	増減
売上高	10,406	14,148	14,995	847
営業利益	3,556	4,711	1,784	-2,927
営業利益率	34.2%	33.3%	11.9%	-

(単位:千本)

	2008/6	2009/6	2010/6	増減
タイトル数	20	19	16	-3
日本	2,120	1,700	1,100	-600
北米	850	1,200	1,800	600
欧州	650	1,100	1,600	500
アジア	140	100	100	0
合計	3,760	4,100	4,600	500

(内訳)

(単位:千本)

	2008/6	2009/6	2010/6	増減
他社タイトル	210	200	250	50
旧作・廉価版	2,800	2,500	1,300	-1,200

## 事業セグメント別概況(モバイルコンテンツ事業)

既存キャリアとスマートフォンの両立により安定的に  
収益を確保し、概ね計画通りに推移

### 第1四半期 事業概況

- ・ iPad向け『バイオハザード4 iPad edition』の配信など、新端末へ積極的に対応
- ・ 前期発売の『ストリートファイター 』、『逆転裁判 - 蘇る逆転 - 』などのダウンロードが順調に推移

### 第1四半期実績

(単位:百万円)

	2008/6	2009/6	2010/6	増減
売上高	-	-	680	-
営業利益	-	-	97	-
営業利益率	-	-	14.3%	-

# 事業セグメント別概況(アミューズメント施設事業)

徹底した店舗運営コストの圧縮により、  
利益は計画を上回る

## 第1四半期 事業概況

- ・ 市場は底打ち感を見せており、既存店の前年比率は改善
- ・ 投資抑制や固定費の削減が奏功

## 第1四半期 実績

(単位:百万円)

	2008/6	2009/6	2010/6	増減
売上高	3,128	2,926	2,630	-296
営業利益	-73	114	178	64
営業利益率	-2.3%	3.9%	6.8%	-
既存店売上前年比	84%	86%	92%	-

## アミューズメント施設店舗数

(単位:店)

	2009/3	2010/3	2010/6	2011/3 計画
出店	6	0	0	0
退店	8	2	1	1
総店舗数	40	38	37	37

# 事業セグメント別概況(アミューズメント機器事業)

新規商材不足により赤字を計上するも、  
P&S事業でのリピート販売が好調に推移し計画を上回る

## 第1四半期 P&S事業概況

- ・ 新規発売タイトルなし
- ・ 受託商品『新鬼武者』のリピート販売が好調に推移

## 第1四半期 業務用機器販売事業概況

- ・ 既存商品のリピート販売を中心に展開
- ・ 経費先行により計画通りに推移

## 第1四半期 実績

(単位:百万円)

	2008/6	2009/6	2010/6	増減
売上高	-	-	252	-
営業利益	-	-	-169	-
営業利益率	-	-	-67.1%	-

売上比 P&S事業 : 業務用機器販売事業 = 20% : 80%

# 成長戦略 進捗状況

## 戦略1.

### 開発の効率化・再編成によるラインナップの拡充

国内開発体制の刷新

海外開発会社との提携モデル変更

## 戦略2.

### 成長余力の高いオンライン事業を強化

PCオンラインゲームのアジア展開の強化

家庭用ゲームにおけるダウンロードコンテンツの充実

スマートフォン向けゲームのタイトル数増加



## 戦略2. 成長余力の高いオンライン事業を強化

### PCオンラインゲームの開発強化

- ・PC版『モンスターハンター フロンティア オンライン』  
2010年9月に大型アップデート実施予定(日本)
- ・Xbox 360版『モンスターハンター フロンティア オンライン』  
国内正式サービス運営開始(2010年7月7日)  
国内で13万本を出荷(2010年7月20日時点)

### 戦略2. 成長余力の高いオンライン事業を強化

スマートフォン・SNSサービス向けゲームのタイトル増加

- ・「モンスターハンター」シリーズの新作ソーシャルゲームをモバゲータウン向けに配信

『モンハン日記 モバイルアイルー村』

2010年8月正式サービス開始予定

# 2011年3月期 連結業績予想

## 2011年3月期 業績予想

今後発売予定の大型タイトルの販売動向を注視し  
連結公表計画は変更せず

(単位:百万円)

	2011年3月期 第1四半期	2011年3月期 第2四半期累計期間 (予想)	2011年3月期 通期 (予想)	前期比
売上高	19,037	45,300	95,000	142.1%
営業利益	1,005	4,800	15,000	268.5%
経常利益	216	4,700	14,000	253.1%
当期純利益	213	2,900	8,000	369.1%

2010年5月7日発表の業績予想から変更なし

通期1株当たり予想当期純利益 135円39銭

配当は 第2四半期末15円、期末20円の年間35円を予定