

主な実績指標

株式会社カプコンおよび連結子会社 3月31日に終了した各事業年度

会計年度	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024										
百万円																					
売上高	¥ 102,200	¥ 64,277	¥ 77,021	¥ 87,170	¥ 94,515	¥ 100,031	¥ 81,591	¥ 95,308	¥ 110,054	¥ 125,930	¥ 152,410										
営業利益	10,299	10,582	12,029	13,650	16,037	18,144	22,827	34,596	42,909	50,812	57,081										
税金等調整前当期純利益(純損失)	5,315	10,701	11,150	12,489	15,149	17,770	22,890	34,828	44,322	51,143	59,282										
親会社株主に帰属する当期純利益(純損失)	3,444	6,616	7,745	8,879	10,937	12,551	15,949	24,923	32,553	36,737	43,374										
減価償却費	4,638	3,535	5,712	5,980	4,706	3,228	2,795	2,791	3,385	3,438	4,221										
資本的支出	8,064	10,177	8,274	3,767	3,041	2,568	2,576	3,597	3,788	9,624	6,654										
開発投資額	26,691	25,301	27,255	27,720	28,990	27,038	25,843	25,375	29,862	37,719	43,042										
百万円																					
総資産額	¥ 96,611	¥ 100,773	¥ 113,057	¥ 118,897	¥ 124,829	¥ 123,407	¥ 143,466	¥ 163,712	¥ 187,365	¥ 217,365	¥ 243,476										
純資産額	63,875	71,331	75,168	77,774	85,421	88,749	99,735	120,794	146,475	161,129	195,081										
ネットキャッシュ	22,670	21,212	15,821	8,426	36,750	44,689	58,921	65,633	102,384	94,273	117,974										
開発者数(名)	1,808	1,902	2,052	1,994	2,141	2,032	2,142	2,285	2,369	2,460	2,675										
百万円																					
営業活動によるキャッシュ・フロー	¥ 13,201	¥ 4,286	¥ 4,347	¥ 3,200	¥ 34,721	¥ 19,847	¥ 22,279	¥ 14,625	¥ 46,947	¥ 21,789	¥ 36,921										
投資活動によるキャッシュ・フロー	(6,155)	(5,496)	(1,639)	(3,628)	(2,847)	(2,261)	(8,437)	(4,233)	(7,426)	(7,679)	(5,962)										
財務活動によるキャッシュ・フロー	(15,099)	1,278	(1,115)	(3,130)	(9,577)	(11,443)	(6,351)	(6,965)	(9,980)	(22,485)	(15,969)										
現金及び現金同等物の期中増減額	(5,404)	1,879	431	(4,091)	22,201	6,464	6,667	4,371	31,592	(6,165)	19,620										
現金及び現金同等物の期末残高	26,118	27,998	28,429	24,337	46,539	53,004	59,672	64,043	95,635	89,470	109,091										
円																					
1株当たり当期純利益(純損失)	¥ 7.64	¥ 14.71	¥ 17.22	¥ 20.04	¥ 24.97	¥ 28.86	¥ 37.35	¥ 58.37	¥ 76.24	¥ 87.36	¥ 103.71										
1株当たり配当額	40.00	40.00	40.00	50.00	60.00	35.00	45.00	71.0	46.0	63.0	70.0										
1株当たり純資産額	141.99	158.57	167.11	177.58	195.04	207.84	233.57	282.39	343.04	385.27	466.44										
%																					
営業利益率	10.1	16.5	15.6	15.7	17.0	18.1	28.0	36.3	39.0	40.3	37.5										
自己資本利益率(ROE)	5.4	9.8	10.6	11.6	13.4	14.4	16.9	22.6	24.4	23.9	24.4										
総資産利益率(ROA)	3.4	6.7	7.2	7.7	8.9	10.1	12.0	16.2	18.5	18.2	18.8										
自己資本比率	66.1	70.8	66.5	65.4	68.4	71.9	69.5	73.8	78.2	74.1	80.1										
インタレスト・カバレッジ・レシオ(倍)	136.8	50.2	36.5	22.8	337.2	249.3	302.5	201.6	955.9	489.8	613.4										
負債比率	51.2	41.3	50.4	52.9	47.0	39.1	43.8	35.5	27.9	34.9	24.8										
株式情報																					
株価収益率(倍)	32.0	20.3	19.9	13.5	23.0	21.5	22.7	30.8	19.5	27.1	27.0										
発行済株式の総数(千株)	67,723	67,723	67,723	67,723	67,723	135,446	135,446	135,446	270,892	266,505	266,505										
外国人持ち株比率(%)	37.29	36.87	39.35	31.19	35.01	36.83	35.14	38.24	35.09	33.98	37.04										
デジタルコンテンツ事業																					
億円																					
コンシューマ(パッケージ+デジタル)売上高	¥ 530	¥ 352	¥ 421	¥ 492	¥ 652	¥ 769	¥ 555	¥ 688	¥ 833	¥ 953	¥ 1,162										
オンライン(モバイルコンテンツ+PCその他)売上高*1	128	101	104	95	89	60	44	65	42	28	35										
千本																					
コンシューマ(パッケージ+本編DLC)ゲーム販売	17,500	13,000	15,000	19,400	24,400	25,300	25,500	30,100	32,600	41,700	45,893										
主要タイトル販売本数	4,100	3,400	3,300	3,500	7,900	4,500	5,200	4,800	6,100	5,450	3,392										
モンスターハンター4	4,100	モンスターハンター4G	3,400	モンスターハンタークロス	3,300	バイオハザード7 レジデント イービル	3,500	モンスターハンターワールド: アイスボーン	5,200	モンスターハンターライズ	4,800	バイオハザード ヴァイゼップ	6,100	モンスターハンターライズ:サンブレイク	5,450	バイオハザード RE:4(リビート)	3,392				
デッドライジング3	1,200	バイオハザード リベレーションズ2	1,100	ストリートファイター V	1,400	モンスターハンターダブルクロス	1,700	バイオハザード7 レジデント イービル(リビート)	1,600	バイオハザード RE:2	4,200	モンスターハンターワールド(リビート)	3,200	バイオハザード RE:3	3,900	モンスターハンターライズ(リビート)	4,100	バイオハザード RE:4	3,750	ストリートファイター 6	3,305
バイオハザード リベレーションズ アンベールド エディション	1,200	バイオハザード HDリマスター	900	バイオハザード リベレーションズ2	850	モンスターハンタークロス	1,000	マーベル VS. カプコン: インフィニット	1,000	デビル メイ クライ 5	2,100	バイオハザード RE:2(リビート)	2,400	モンスターハンターワールド:アイスボーン	2,400	モンスターハンター ストーリーズ2 ~暁の異変~	1,500	モンスターハンターライズ(リビート)	3,700	モンスターハンターワールド#2(リビート)	2,810

\* 「[税効果会計に係る会計基準]の一部改正」(企業会計基準第28号 2018年2月16日)等を2019年3月期の期首から適用しており、2018年3月期に係る主要な経営指標等については、遡及適用後の数値を記載しています。  
 \* 「取益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)等を2022年3月期の期首から適用しており、2022年3月期に係る主要な経営指標等については、当該会計基準を適用した後の数値を記載しています。  
 \* 2018年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割、2021年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割、2024年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行いました。したがって、2014年3月期の期首に左記の株式分割が行われたと仮定して、各期の「1株当たり当期純利益」および「1株当たり純資産額」にて便宜上の数値を掲載しています。

\*1 2020年3月期より、コンシューマに旧PCその他セグメントを統合しています。  
 \*2 「モンスターハンターワールド:アイスボーン」を指します。