

# サステナブルな成長のために 社会との良い関係を構築していきます。

当社グループは、「ゲームというエンターテインメントを通じて『遊文化』をクリエイイトし、人々に感動を与える『感性開発企業』」の経営理念のもと、人々に「笑顔」や「感動」を与える心豊かな社会づくりを支援しています。

このため、すべての人々が安心してゲームを楽しめる世界の実現に向けSDGsが掲げる持続可能な社会づくりの目標を踏まえ、ESGへの取り組みを推進し、社会問題における共通課題の解決に積極的に取り組んでいます。

## ESGの取り組みと課題一覧

◆重要課題: ■ 人材の確保・育成 ■ ダイバーシティの推進 ■ 社会との健全な関係を構築 ■ コーポレート・ガバナンスの充実

基本方針	主な取り組みと成果
<p><b>ENVIRONMENTAL</b> 環境</p> <p>当社グループは、事業がおよぼす気候変動への負の影響[CO<sub>2</sub>・GHG(温室効果ガス)排出等]を最小化するとともに、汚染、資源利用などに対し、照明のLED化や販売ソフトのデジタル化の推進による資源の削減を図っており、引き続き取り組みを進めていきます。</p>	<p>主な取り組みと成果</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● LED照明への切り替えによるCO<sub>2</sub>削減</li> <li>● 環境に配慮した新ビル建設</li> <li>● 説明書の電子化による紙資源の削減</li> <li>● デジタル販売推進による資源の削減</li> <li>● 関西圏の自社所有ビル等での再生可能エネルギー由来電力の導入</li> </ul> <p>→詳細はP53-54「環境」参照</p>
<p><b>SOCIAL</b> 社会</p> <p>人権の尊重と人種、宗教、性別、年齢、性的指向、障害、国籍などによる差別の禁止、弱者保護による不平等の排除を徹底し、従業員の働きやすい環境づくり、人材の確保および育成を推し進めるほか、貧困で困窮する子供たちの健全育成を願い支援活動を行うなど、地域社会・顧客との健全な関係の構築に向けた取り組みを進めていきます。</p>	<p><b>従業員との関係</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 外国籍従業員の積極採用・活用</li> <li>● 女性管理職の増加</li> <li>● 安全衛生委員会の開催</li> <li>● 社員研修の実施</li> <li>● 裁量労働制の導入</li> <li>● 在宅勤務の導入</li> <li>● 報酬制度の改定</li> <li>● 概況説明会の実施</li> </ul> <p>→詳細はP55-56「従業員との関わり」参照</p> <p><b>お客様との関係</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● CEROLレーティングの遵守</li> <li>● 適切なローカライズ・カルチャライズ</li> <li>● 業界団体によるガイドラインの制定</li> <li>● eスポーツ普及促進による、ユーザーコミュニティの構築支援</li> <li>● ゲーム内課金を煽らないマネタイズ</li> </ul> <p>→詳細はP59-60「お客様との関わり」参照</p> <p><b>地域社会との関係</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 子供達を対象にした「企業訪問」受け入れ／「出前授業」の実施</li> <li>● 教育支援活動のオンライン化</li> <li>● 自社コンテンツを活用した地方創生</li> <li>● ゲームセンター体験ツアーの実施など、シニア世代のコミュニティ形成を支援</li> <li>● 各種団体への寄付・スポンサーシップ</li> </ul> <p>→詳細はP61-62「地域社会との関わり」参照</p>
<p><b>GOVERNANCE</b> コーポレート・ガバナンス</p> <p>経営の透明性、健全性を高めるとともに、環境の変化に対応できる体制の構築に努め、任意の委員会の活用などコーポレート・ガバナンスの機能強化による企業価値向上を図っています。今後も株主、顧客および従業員などステークホルダーの皆様のご期待に応えるべく取り組みを進めていきます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 株主との対話の増加</li> <li>● 監査等委員会設置会社</li> <li>● 社外取締役比率の向上</li> <li>● 社外取締役との意見交換会の実施</li> <li>● 取締役会専任部署の設置</li> <li>● 指名・報酬委員会(任意)の設置</li> <li>● 継続的な情報セキュリティ強化に向けた、セキュリティ監督委員会の設置</li> <li>● 女性社外取締役の選任</li> </ul> <p>→詳細はP65-74「コーポレート・ガバナンス」参照</p>

また、株主、顧客、取引先、従業員および地域社会などのステークホルダーとの協働を図るとともに、積極的な情報開示と透明性の向上に努め、持続的な成長を図ります。

→重要課題のKPI詳細はP15-16「ESGハイライト」参照

事業への影響(機会とリスク)

今後の課題

機会

- コスト削減(電気使用量低下、物流費用の削減)

リスク

- 炭素税の導入による事業コストの増加
- 炭素規制やプラスチック利用規制による原材料や生産・調達コストの上昇
- 自然災害・温暖化の進行による異常気象の激甚化による事業継続の阻害、従業員の働き方や健康・生活への影響

- リノベーションによる既存建物の省エネ化
- アミューズメント施設運営における更なる省エネ化

機会

- 多様な価値観を基にしたゲーム作りにより、グローバルでの支持拡大
- 優秀なクリエイターの確保
- クリエイターの生産性の向上
- 遵法精神の醸成

リスク

- 優秀な人材の退職や流出
- モチベーション低下による業務効率の悪化

- 女性管理職比率の向上
- グローバル人材の採用強化

機会

- 安心して遊べる環境づくりによる顧客満足度の向上
- ゲームによる社会的リスクを低減

リスク

- 海外の文化、宗教、習慣その他の様々なカンントリーリスク
- 課金システムの社会問題化
- ユーザーの購買動向の変化

- ユーザー、消費者団体、行政等への啓蒙

機会

- 企業およびIPの知名度向上による収益機会の拡大
- 当社の事業姿勢への理解促進
- 安定した社会環境の実現に伴う、娯楽を享受可能な人口の割合増による収益機会拡大

リスク

- 企業イメージの悪化
- ゲームコンテンツへの関心低下

- 自社コンテンツを活用した地方創生の更なる推進

機会

- 財務・非財務両面での適正な企業価値評価
- 経営監視機能の強化による経営判断リスクの回避
- 多様な意見を取締役に反映することによる成長戦略の妥当性確保
- 創業者が持つ経営ノウハウの継承

リスク

- 意思決定の妥当性低下
- 不正アクセスなどによる情報漏洩

- 開発責任者による市場との対話の機会増加
- 監査等委員会設置会社制度の有効な運用
- 取締役会の実効性評価と活用
- 取締役会構成の検討
- 中長期の持続的成長に向けた、開発者の報酬設定