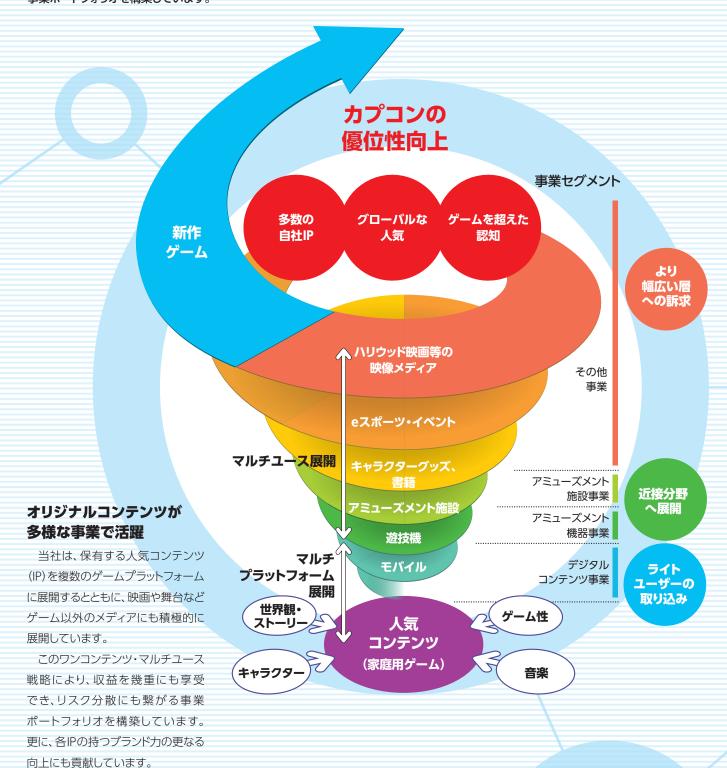
# ワンコンテンツ・マルチユース戦略で 収益拡大とブランド価値向上を実現

当社の人気コンテンツ(IP)を最大限に活用するワンコンテンツ・マルチュース戦略。 これにより、収益向上とリスク分散を両立させる 事業ポートフォリオを構築しています。



## 「モンスターハンター」シリーズ "ワンコンテンツ・マルチユース"事例





モンスターハンターライズ: サンブレイク 2022年6月30日発売

新タイトルの 創造

ユーザー層の 拡大

リスク分散

複数の 収益源の確保

#### 近接事業へ展開

IP価値向上

中長期の成長戦略



(アミューズメント施設)



パチスロ機

### より幅広い層への訴求





ハリウッド映画



イベント・コンサート



## マルチユース展開

旧作販売の 増加

既存タイトル



モンスターハンターライズ 2021年3月26日発売

累計1,000万本突破 (2022年6月30日時点)

収益貢献