

人気コンテンツ (IP) を基盤に ミリオンタイトルを安定して輩出

当社は創業以来39年間、常に新しいことに取り組むチャレンジ精神で、多数の人気コンテンツ (IP) を創出してきました。これらのIPは国内のみならず、海外でも多数のファンを獲得しています。



ROCKMAN 11
運命の歯車!!

「ロックマン」
シリーズ

累計販売本数

3,700万本

(2022年3月期)

累計ミリオン
タイトル
6作品

35
周年

ファミリーコンピュータ向けアクションゲームとして1987年に第1作目が発売され、ゲームソフトに留まらず、キャラクターグッズ、コミック、TVアニメや映画など多彩なメディアに展開され、幅広い年代から人気を博しています。



VILLAGE
BIOHAZARD

「バイオハザード」
シリーズ

累計販売本数

12,500万本

(2022年3月期)

累計ミリオン
タイトル
32作品

絶望的な状況から、武器やアイテムを駆使し生還していくサバイバルホラーゲームで、1996年に第1作を発売しました。当社の代表的なコンテンツであり、登場から25年以上経過した今なお、世界中から高い支持を集めています。

ORIGINAL



「モンスターハンター」シリーズ

累計販売本数

8,000万本

(2022年3月期)

累計ミリオン
タイトル
14作品

「友人と協力して強大なモンスターに挑む」という通信協力プレイが新たなコミュニケーションスタイルを確立し、「モンハン現象」と呼ばれる社会現象を巻き起こしました。2004年に家庭用ゲームでの第1作を発売して以降、大ヒットシリーズに成長しています。



「ストリートファイター」シリーズ

累計販売本数

4,700万本

(2022年3月期)

累計ミリオン
タイトル
13作品

35
周年

1987年に業務用ゲーム機として登場した対戦格闘ゲームの金字塔です。1992年に発売されたスーパーファミコン版「ストリートファイター II」は全世界で630万本を販売するメガヒットとなりました。

CONTENTS