



本社



東京支店



研究開発ビル

## 会社の紹介

(2011年3月31日現在)

商号 株式会社カプコン  
 設立年月日 1979年5月30日  
 創業年月日 1983年6月11日  
 主要な事業内容 家庭用テレビゲームソフト、モバイルコンテンツおよびアミューズメント機器などの企画、開発、製造、販売ならびにアミューズメント施設の運営  
 資本金 33,239百万円  
 決算期 3月31日  
 従業員数 連結2,089名・単体1,636名

## 主要な事業所

本社 〒540-0037  
 大阪市中央区内平野町三丁目1番3号  
 TEL: 06-6920-3600 FAX: 06-6920-5100  
 研究開発ビル 〒540-0037  
 大阪市中央区内平野町三丁目2番8号  
 TEL: 06-6920-7600 FAX: 06-6920-7698  
 東京支店 〒163-0425  
 東京都新宿区西新宿二丁目1番1号  
 TEL: 03-3340-0710 FAX: 03-3340-0711  
 上野事業所 〒518-1155  
 三重県伊賀市治田3902番地  
 TEL: 0595-20-2030 FAX: 0595-20-2044

## 主要な子会社

- **株式会社カプトロン**  
 〒540-0037 大阪市中央区内平野町三丁目1番3号  
 TEL: 06-6920-3626 FAX: 06-6920-5126  
 資本金: 1,640百万円  
 事業内容: 不動産の賃貸および管理
- **株式会社ケイツー**  
 〒531-0072 大阪市北区豊崎五丁目6番10号 商業ビル7F  
 TEL: 06-4802-4557 FAX: 06-4802-4559  
<http://www.kei-two.co.jp/>  
 資本金: 3百万円  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの開発
- **株式会社エンターライズ**  
 〒110-0016 東京都台東区台東二丁目5番1号 NOEビル  
 TEL: 03-5812-8725 FAX: 03-5812-8731  
<http://www.enterrise.co.jp/>  
 資本金: 30百万円  
 事業内容: 遊技機等の製造および販売
- **株式会社ビーライン・インタラクティブ・ジャパン**  
 〒541-0047 大阪市中央区淡路町二丁目2番14号  
 TEL: 06-6920-7011 FAX: 06-6223-8007  
<http://www.beeline-i.info/bij/index.html>  
 資本金: 300百万円  
 事業内容: 携帯電話向けコンテンツの開発および配信
- **カプコンU.S.A., INC.**  
 800 Concar Drive, Suite 300 San Mateo,  
 California 94402 U.S.A.  
 TEL: 1-650-350-6500 FAX: 1-650-350-6655  
<http://www.capcom.com/us/>  
 資本金: 159,949千米ドル  
 事業内容: 持株会社・米国子会社の管理
- **カプコンアジアCO., LTD.**  
 Units 1510-1511, North Tower Concordia Plaza,  
 No.1 Science Museum Road,  
 Tsimshatsui East, Kowloon, Hong Kong  
 TEL: 852-2366-1001 FAX: 852-2366-1985  
<http://www.capcomasia.com.hk/>  
 資本金: 21,500千香港ドル  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの販売
- **カプコン・エンタテインメント, INC.**  
 800 Concar Drive, Suite 300 San Mateo,  
 California 94402 U.S.A.  
 TEL: 1-650-350-6500 FAX: 1-650-350-6655  
 資本金: 2,000千米ドル  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの開発・販売
- **CE・ヨーロッパLTD.**  
 Metro Building, 3rd Floor, 1 Butterwick,  
 Hammersmith, London W6 8DL, U.K.  
 TEL: 44-20-8600-6100 FAX: 44-20-8600-6197  
<http://www.capcom-europe.com/>  
 資本金: 1,000千英ポンド  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの販売
- **CEG・インタラクティブ・エンタテインメントGmbH**  
 Barmbeker Str.4b 22303 Hamburg Germany  
 TEL: 49-40-6965-620 FAX: 49-40-6965-6222  
 資本金: 25千ユーロ  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの販売
- **ビーライン・インタラクティブ, INC.**  
 10960 Wilshire Blvd. Suite 1500, Los Angeles,  
 CA 90024 U.S.A.  
 TEL: 1-310-943-5470 FAX: 1-310-943-5489  
<http://www.beeline-i.com/>  
 資本金: 0千米ドル  
 事業内容: 携帯電話向けコンテンツの配信
- **ビーライン・インタラクティブ・カナダ, INC.**  
 405 The West Mall Suite 810  
 Toronto ON, M9C 5J1, Canada  
 TEL: 1-647-788-1600 FAX: 1-647-788-1601  
 資本金: 0千カナダドル  
 事業内容: 携帯電話向けコンテンツの開発および配信
- **カプコン・エンタテインメント・コリアCO., LTD.**  
 Dong Il Highvill Office 410 1542-1  
 Seocho-dong Seocho-gu, Seoul, 137-872, Korea  
 TEL: 82-2-525-2160 FAX: 82-2-525-2161  
<http://www.capcomkorea.com/>  
 資本金: 1,000百万ウォン  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの販売、  
 オンラインゲームの開発および運営
- **カプコン・エンタテインメント・フランス SAS**  
 30 bis, rue du Viel Abreuvoir  
 78100 SAINT GERMAIN EN LAYE France  
 TEL: 33-1-30-61-86-61 FAX: 33-1-39-73-16-15  
 資本金: 37千ユーロ  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの販売
- **カプコン・ゲーム・スタジオ・バンクーバー, INC.**  
 4401 Still Creek Drive, Suite200, Burnaby,  
 BC, Canada V5C 6G9  
 TEL: 1-604-299-5626 FAX: 1-604-299-5653  
<http://capcomvancouver.com/>  
 資本金: 2,961千カナダドル  
 事業内容: 家庭用ゲームソフトの開発

株式の状況

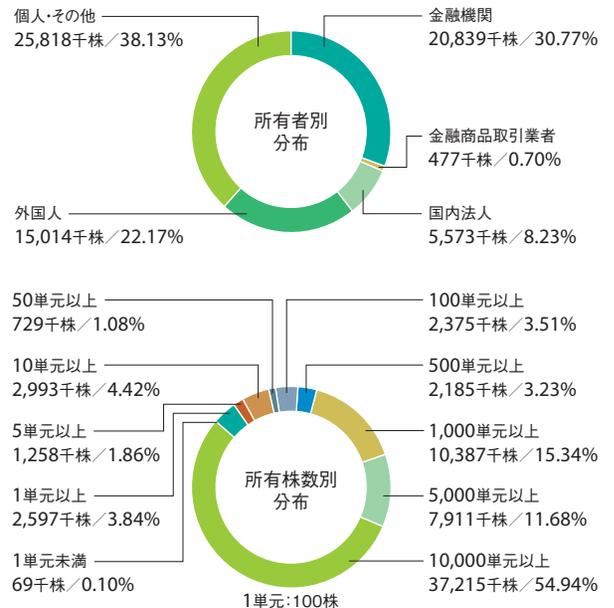
発行可能株式総数 150,000,000株  
 発行済株式の総数 67,723,244株  
 株主数 20,783名

大株主 (上位10名)

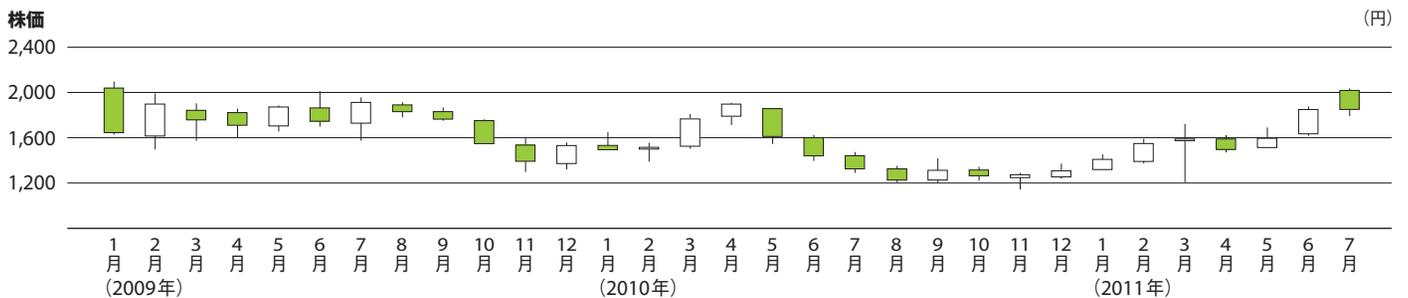
| 株主名                         | 持株数(千株) | 持株比率(%) |
|-----------------------------|---------|---------|
| 日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)     | 6,689   | 11.32   |
| 有限会社クロスロード                  | 5,276   | 8.93    |
| 日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口)   | 5,149   | 8.71    |
| 辻本 美佐子                      | 2,391   | 4.05    |
| 辻本 憲三                       | 2,007   | 3.40    |
| 辻本 美之                       | 1,669   | 2.83    |
| 辻本 春弘                       | 1,547   | 2.62    |
| 辻本 良三                       | 1,545   | 2.62    |
| 日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口9)  | 1,243   | 2.10    |
| 818517ノムラルクスマルチカレンジエイピストクリド | 1,058   | 1.79    |

※ 持株比率については、自己株式数(8,637千株)を控除して算出しております。

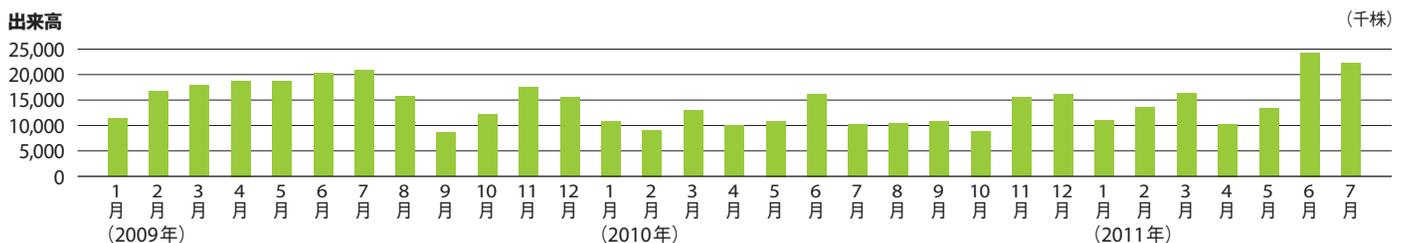
株式の分布状況



株価推移



出来高推移



株価・出来高11年推移

|         | 2001年3月期      | 2002年3月期   | 2003年3月期   | 2004年3月期    | 2005年3月期   | 2006年3月期   | 2007年3月期    | 2008年3月期    | 2009年3月期    | 2010年3月期    | 2011年3月期    |
|---------|---------------|------------|------------|-------------|------------|------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 株価(期末)  | 3,580         | 3,470      | 1,033      | 1,032       | 1,047      | 1,209      | 1,692       | 3,400       | 1,746       | 1,766       | 1,590       |
| 最高値     | 4,360 (5,100) | 4,460      | 3,860      | 1,685       | 1,246      | 1,450      | 2,445       | 3,490       | 3,640       | 2,010       | 1,907       |
| 最低値     | 2,935 (2,975) | 2,400      | 999        | 857         | 884        | 1,000      | 1,110       | 1,660       | 1,475       | 1,297       | 1,145       |
| 出来高(合計) | 54,022,000    | 59,785,000 | 69,891,000 | 109,458,000 | 90,897,000 | 93,992,000 | 137,965,000 | 191,793,900 | 179,636,900 | 181,065,800 | 149,613,900 |

※ 括弧表示しているものは株式会社大阪証券取引所における株価を表示しております。

## 商品の歴史

**1983年7月**  
開発第1号機(メダル)  
『リトルリーグ』を発売。

**1984年5月**  
業務用テレビゲーム  
第一弾『バルガス』  
を発売。

**1985年12月**  
家庭用テレビゲーム第一弾として  
ファミリーコンピュータ用ソフト  
『1942』を発売。

**1987年12月**  
ファミリーコンピュータ用  
ソフト『ロックマン』を発売。

**1991年3月**  
業務用テレビゲーム  
『ストリートファイターII』を発売、  
ストIIブームを巻き起こす。

**1993年7月**  
新潟県下最大のアミューズメント  
施設「カプコサカス新潟東店」  
をオープン。

**1994年12月**  
ハリウッド映画『ストリートファイター』が公開。

**1996年3月**  
プレイステーション用ソフト『バイオハザード』を発売、  
記録的なロングセラーでサバイバルホラージャンルを確立。



**2001年8月**  
プレイステーション2用ソフト『デビルメイクライ』を発売、大ヒットに。

**2001年10月**  
ゲームボーイアドバンス用ソフト『逆転裁判』を発売。  
法廷バトルゲームとして注目を集める。

**2005年7月**  
プレイステーション2用ソフト『戦国BASARA』が発売。  
斬新な世界観で若いユーザー層を中心に人気を博す。

**2006年8月**  
Xbox 360用ソフト『デッドライジング』を発売。新型ゲーム機での  
新作としては異例のミリオンセールスとなる。

**2006年12月**  
Xbox 360用ソフト  
『ロストプラネット』を発売。  
『デッドライジング』に引き続き、  
新作では異例の100万本を突破。

**2009年10月**  
『戦国BASARA』より、  
伊達政宗が宮城県知事選の  
選挙啓発キャラクターに  
起用される。

**2010年11月**  
iPhone用ソーシャルゲーム  
『スマーフ・ピレージ』を配信開始。  
世界62カ国でダウンロード数No.1を記録。

**2010年12月**  
PSP用ソフト『モンスターハンターポータブル 3rd』を  
発売。PSP史上最速で400万本の販売を達成。



## 会社の歴史

**1979年5月** 電子応用ゲーム機器の開発および  
販売を目的として、大阪府松原市に  
アイ・アール・エム株式会社(資本金  
1,000万円)を設立。

**1981年5月** 子会社日本カプセルコンピュータ株式  
会社を設立。

**1981年9月** サンビ株式会社に商号を変更し、本店  
を大阪府羽曳野市に移転。

**1983年6月** 販売部門を担当する会社として、大阪  
市平野区に(旧)株式会社カプコン  
(資本金1,000万円)を設立。

**1983年10月** 東京都新宿区に東京支店設置。

**1989年1月** (旧)株式会社カプコンを吸収合併。  
商号を株式会社カプコンに変更し、  
本店を大阪市東区に移転。

**1990年10月** 株式を社団法人日本証券業協会へ  
店頭銘柄として登録。

**1993年10月** 株式を大阪証券取引所市場第二部  
に上場。

**1994年7月** 本社ビル竣工。  
本店を大阪市中央区平野町に移転。

**1999年9月** 大阪証券取引所市場第一部に指定  
替え。

**2000年10月** 株式を東京証券取引所市場第一部  
に上場。

## 別冊 最新開発レポート2011

Work Hard,  
Play Harder

P1 **開発マネジメント**  
成果を最大化し品質・利益ともに  
世界No.1を目指す  
取締役専務執行役員 コンシューマゲーム事業管掌  
**一井 克彦**

P3 **コンシューマ・オンラインゲーム事業**  
他社人気ゲームとの画期的なコラボレ  
ーションで、対戦格闘ゲームの未来を拓く  
CS開発統括 副統括  
**小野 義徳**

P5 **コンシューマ・オンラインゲーム事業**  
目指すは世界一のファンタジー・  
アクションゲーム  
CS開発統括 副統括  
**小林 裕幸**

P7 **コンシューマ・オンラインゲーム事業**  
全世界を震撼させる“元祖”ホラーゲーム  
『バイオハザード』を新たな舞台へ  
CS開発統括 編成部 プロデューサー  
**川田 将央**

P9 **コンシューマ・オンラインゲーム事業**  
『MTフレームワーク』に最先端技術を結集し、  
未来を見据えた開発環境の構築に挑む  
CS開発統括 技術研究部 副部長  
**伊集院 勝**

P11 **モバイルコンテンツ事業**  
モバイルコンテンツ市場の  
グローバルリーディングカンパニーを目指す  
CS開発統括 大阪制作部 株式会社ビーライン・インタラクティブ・ジャパン  
MC制作室 室長 代表取締役社長  
**手塚 武 世古 学**

P13 **アミューズメント機器事業**  
ユーザーの心をつかむ開発力で  
連続したヒット機を生み出す  
常務執行役員 P&S事業統括  
**江川 陽一**



## カプコンIRサイトのご案内

<http://www.capcom.co.jp/ir/>

当社では、株主や投資家の皆様に最新情報をタイムリーに提供することを目的として、ホームページを活用したIR活動にも注力しております。カプコンIRサイトでは、株式情報や経営戦略に加え、開発者インタビューやアナリストコンセンサスなど様々な情報提供を行っております。



## 携帯電話からもIR情報へアクセス

<http://2mobile.jp/9697/>

当社の業績概況や株式情報が携帯電話から閲覧できるほか、株価の終値や最新のリリース情報も取得できます。QRコード(二次元コード)の読み取りに対応した携帯電話をお持ちの方は、右の画像を読み込むと簡単にアクセスできます。



※ 読み取り方法についてはお手持ちの携帯電話取扱説明書をご覧ください。

株式会社 **カプコン**

〒540-0037

大阪市中央区内平野町三丁目1番3号

TEL:06-6920-3600 FAX:06-6920-5100

<http://www.capcom.co.jp/>



この冊子は地球環境保護のため、  
植物油インキで印刷しています。