



# 第43期 中間 株主通信

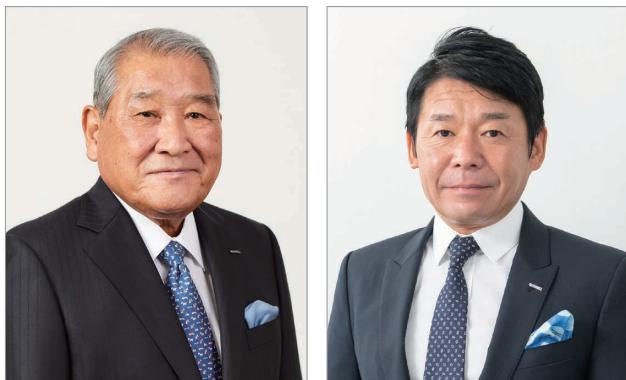
2021年4月1日から2021年9月30日まで



株式会社 **カプコン**

証券コード：9697

©CAPCOM CO., LTD. 2021 ALL RIGHTS RESERVED.



辻本 憲三

辻本 春弘

平素は格別のご高配を賜り厚くお礼申し上げます。

このたびの新型コロナウイルス感染症により亡くなられた方々ならびにご遺族の皆様には、謹んで哀悼の意を表します。

また、感染により療養中の皆様には、心よりお見舞い申し上げますとともに、1日も早いご回復をお祈りいたします。

さて、ここに当社グループ第43期中間期(2021年4月1日から2021年9月30日まで)の事業の概況と業績についてご報告申し上げます。

**前年同期に比べ売上高66.4%増、営業利益61.9%増と増収増益**

当中間期(第2四半期連結累計期間)におきましては、当社グループは、中核であるデジタルコンテンツ事業において、主力シリーズの大型新作の投入やリピートタイトルの販売により、積極的に推進しているデジタル販売の拡大に努めてまいりました。また、これらの主力コンテンツを、映像、ライセンス商品やeスポーツへ展開するとともに、アミューズメント施設事業やアミューズメント機器事業との連携を進め、業績の安定的な拡大に努めました。

この結果、当中間期の売上高は699億95百万円(前年同期比66.4%増)、営業利益は289億24百万円(前年同期比61.9%増)、経常利益は297億23百万円(前年同期比69.2%増)、

親会社株主に帰属する中間純利益は222億19百万円(前年同期比71.0%増)となりました。

なお、中間配当金につきましては、1株当たり18円とさせていただきます。

**販売本数増加に向けて大型新作タイトルおよびデジタル販売に注力9期連続の営業増益を目指す**

当社は、中期経営目標として「每期10%以上の営業増益」を掲げ、安定的な収益の増大に取り組んでおります。

今期も、大型新作タイトルの投入とデジタル販売の強化により、主力事業のデジタルコンテンツ事業を安定的に成長させてまいります。

デジタルコンテンツ事業においては、「バイオハザード」シリーズの最新作『バイオハザード ヴィレッジ』を5月に、「モンスターハンター」シリーズの最新作『モンスターハンター ストーリーズ2～破滅の翼～』を7月にそれぞれ発売し、今期を

通じて販売本数を積み上げてまいります。また、前期末に発売した『モンスターハンターライズ』も無料アップデートを実施しながらタイトルの鮮度を保ち、ユーザーの皆様のリテンションを図ってまいります。加えて、その他の旧作タイトルについても、価格施策を適切に行うことで販売の最大化に取り組んでまいります。

株主の皆様におかれましては、今後とも一層のご支援ご鞭撻を賜りますようお願い申し上げます。

2021年11月

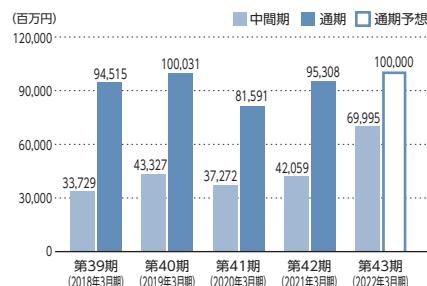
代表取締役会長  
最高経営責任者(CEO)

辻本 憲三

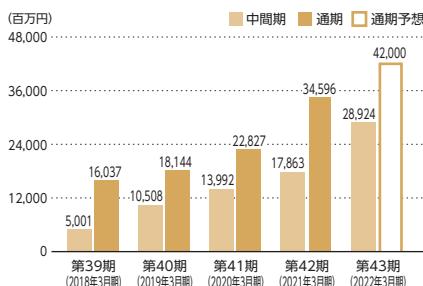
代表取締役社長  
社長執行役員  
最高執行責任者(COO)

辻本 春弘

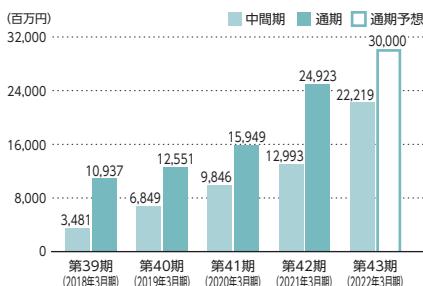
**売上高**



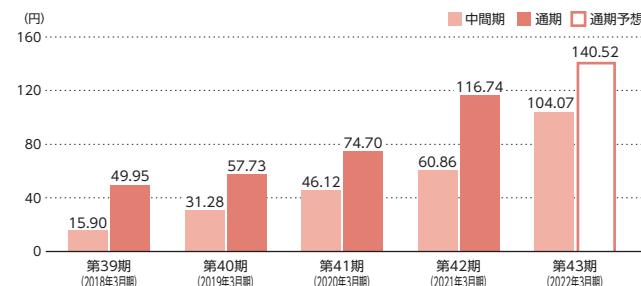
**営業利益**



**親会社株主に帰属する中間(当期)純利益**

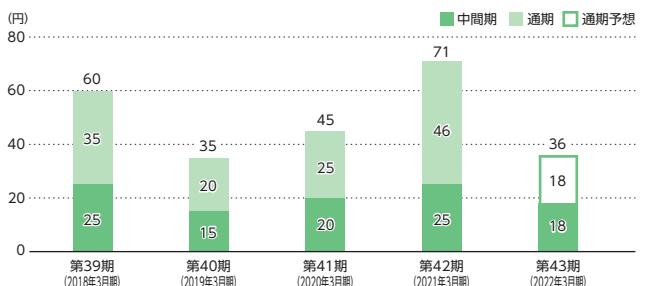


**1株当たり中間(当期)純利益**



(注)当社は、2018年4月1日および2021年4月1日付でそれぞれ普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行っております。このため、第39期の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり中間(当期)純利益を算定しております。

**1株当たり配当額**



(注)当社は、2018年4月1日および2021年4月1日付でそれぞれ普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行っております。したがって、第39期から第42期については、当該株式分割前の実際の配当金の額を記載しております。

## 🎮 デジタルコンテンツ事業

5月に発売しました『バイオハザード ヴィレッジ』(プレイステーション 5、プレイステーション 4、Xbox Series X|S、Xbox One、パソコン用)が業績に大きく貢献しました。また、RPG作品の『モンスターハンター ストーリーズ2 ～破滅の翼～』(Nintendo Switch、パソコン用)を7月に発売し、「モンスターハンター」の世界観をベースにした人気モンスターとの冒険や奥深い戦闘システムなどが幅広いユーザーを獲得し、全世界で100万本を突破しました。加えて、前期末に発売した『モンスターハンターライズ』(Nintendo Switch用)も安定した人気に支えられ順調に販売本数を伸ばすとともに、過去のシリーズ作などを中心としたリピートタイトルの販売が全般に好調な推移となりました。これにより、採算性の高いデジタル販売本数が続伸し、総販売本数は1,980万本と前年同期1,380万本を上回り、収益向上のけん引役を果たしました。

また、『モンスターハンターライズ』の超大型拡張コンテンツ『モンスターハンターライズ：サンブレイク』(Nintendo Switch、パソコン用)を2022年夏に発売することを9月に発表したほか、「東京ゲームショー 2021 オンライン」において、公式番組として当社人気タイトルの最新情報を紹介するなど、IPの認知拡大と新たなファン層の獲得を図りました。

モバイルコンテンツにおいては、当社主力IPを用いたライセンス収益が利益に貢献しました。

この結果、売上高は598億3百万円(前年同期比69.0%増)、営業利益は302億16百万円(前年同期比52.2%増)となりました。



『バイオハザード ヴィレッジ』  
(プレイステーション 5、プレイステーション 4、  
Xbox Series X|S、Xbox One、パソコン用)



『モンスターハンター ストーリーズ2 ～破滅の翼～』  
(Nintendo Switch、パソコン用)

## 🎮 アミューズメント施設事業

緊急事態宣言の継続に伴い、一部店舗において休業および時短営業などを余儀なくされたものの、集客が回復したことにより、前年同期比で増収増益となりました。また、最新のキャラクターグッズなどのカプセルトイを含めた新しい展開を図りました。

当中間期において、6月に「プラサカプコン ミッテン府中店」(東京都)および7月に「MIRAINO イオンモール白山店」(石川県)の2店舗をオープンするとともに、5月に1店舗を閉鎖しましたので、施設数は42店舗となっております。

この結果、売上高は56億47百万円(前年同期比40.1%増)、営業利益は71百万円(前年同期は営業損失2億62百万円)となりました。



「プラサカプコン ミッテン府中店」(東京都)



「MIRAINO イオンモール白山店」(石川県)

## 🎮 アミューズメント機器事業

今後、新規則の適用による新台入替に向けた需要の喚起が見込まれる環境の中、新機種『百花繚乱 サムライガールズ』を発売するとともに、前期に投入した『バイオハザード7 レジデント イービル』のリピート販売により、販売台数が前年同期を上回りました。

この結果、売上高は16億11百万円(前年同期比21.5%増)、営業利益は3億88百万円(前年同期比1,962.0%増)となりました。



『百花繚乱 サムライガールズ』



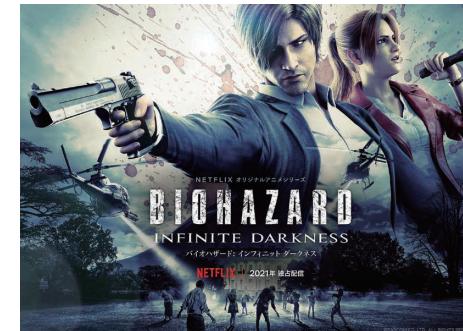
『バイオハザード7 レジデント イービル』

## 👑 その他事業

当社タイトルのブランド価値向上に向け、Netflixにおいて主力IPを活用したCGアニメ『バイオハザード：インフィニット ダークネス』および『モンスターハンター：レジェンド・オブ・ザ・ギルド』が全世界で独占配信されました。また、海外ゲームとのコラボレーションによる収益拡大やキャラクターグッズ展開による販売拡大などに努めました。

一方、eスポーツにおいては、「CAPCOM Pro Tour Online 2021」を4月から世界19地域を対象にオンラインで開始しました。「Intel World Open」においては、「ストリートファイターV」の決勝大会が7月に開催され、世界各地で熱戦が繰り広げられました。このように、グローバル規模でのユーザー層の裾野拡大に向けた施策を推し進めました。

この結果、売上高は29億33百万円(前年同期比121.7%増)、営業利益は13億70百万円(前年同期比147.8%増)となりました。



『バイオハザード：インフィニット ダークネス』



『モンスターハンター：レジェンド・オブ・ザ・ギルド』

©CAPCOM CO., LTD. 2021 ALL RIGHTS RESERVED.

©2010 すずきあきら・Niθ・ホビージャパン/百花繚乱パートナーズ  
©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.  
©UNIVERSAL ENTERTAINMENT

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

中間連結貸借対照表

(単位:百万円)

科目	期別	前期末 (2021年3月31日現在)	当中間期末 (2021年9月30日現在)	科目	期別	前期末 (2021年3月31日現在)	当中間期末 (2021年9月30日現在)
<b>【資産の部】</b>				<b>【負債の部】</b>			
流動資産		127,391	144,604	流動負債		32,590	33,009
現金および預金		71,239	111,524	支払手形および買掛金		2,820	1,644
受取手形および売掛金		25,096	6,097	電子記録債務		882	948
商品および製品		2,005	1,302	1年内返済予定の長期借入金		727	626
仕掛品		897	952	未払法人税等		6,957	7,720
原材料および貯蔵品		850	580	賞与引当金		4,056	4,976
ゲームソフト仕掛品		24,443	21,852	繰延収益		6,673	8,100
その他		2,896	2,313	その他		10,472	8,993
貸倒引当金		△37	△18	<b>固定負債</b>		<b>10,327</b>	<b>10,202</b>
固定資産		36,321	36,360	長期借入金		4,878	4,565
有形固定資産		21,316	20,849	退職給付に係る負債		3,468	3,588
建物および構築物(純額)		10,666	10,411	その他		1,980	2,048
その他(純額)		10,649	10,437	<b>負債合計</b>		<b>42,918</b>	<b>43,212</b>
無形固定資産		1,229	1,581	<b>【純資産の部】</b>			
投資その他の資産		13,775	13,929	株主資本		120,967	138,275
その他		13,807	13,961	資本金		33,239	33,239
貸倒引当金		△32	△32	資本剰余金		21,329	21,329
資産合計		163,712	180,964	利益剰余金		93,861	111,170
				自己株式		△27,461	△27,463
				その他の包括利益累計額		△173	△522
				その他有価証券評価差額金		56	64
				為替換算調整勘定		△10	△383
				退職給付に係る調整累計額		△219	△203
				<b>純資産合計</b>		<b>120,794</b>	<b>137,752</b>
				<b>負債純資産合計</b>		<b>163,712</b>	<b>180,964</b>

中間連結損益計算書

(単位:百万円)

科目	期別	前中間期 (2020年4月1日から 2020年9月30日まで)	当中間期 (2021年4月1日から 2021年9月30日まで)
売上高		42,059	69,995
売上原価		16,865	30,663
売上総利益		25,193	39,332
販売費および一般管理費		7,330	10,407
営業利益		17,863	28,924
営業外収益		146	872
受取利息		50	15
受取配当金		9	10
補助金収入		51	—
関係会社整理益		—	761
その他		34	85
営業外費用		437	73
支払利息		37	26
支払手数料		34	—
為替差損		259	1
その他		105	45
経常利益		17,571	29,723
特別損失		7	5
固定資産除売却損		7	5
税金等調整前中間純利益		17,564	29,718
法人税等合計		4,571	7,498
法人税、住民税および事業税		3,367	7,668
法人税等調整額		1,203	△170
中間純利益		12,993	22,219
親会社株主に帰属する中間純利益		12,993	22,219

中間連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

科目	期別	前中間期 (2020年4月1日から 2020年9月30日まで)	当中間期 (2021年4月1日から 2021年9月30日まで)
営業活動によるキャッシュ・フロー		8,802	48,432
投資活動によるキャッシュ・フロー		△2,451	△6,174
財務活動によるキャッシュ・フロー		△3,643	△5,591
現金および現金同等物に係る換算差額		△196	182
現金および現金同等物の増減額		2,511	36,848
現金および現金同等物の期首残高		59,672	64,043
現金および現金同等物の中間期末残高		62,183	100,892

表紙の説明 「MONSTER HUNTER」シリーズ

「MONSTER HUNTER」シリーズは、雄大な自然の中で巨大なモンスターに立ち向かうハンティングアクションゲームです。2004年の第1作発売以来、ネットワークを介して「他のプレイヤーと協力して巨大なモンスターに挑む」というプレイジャンルを確立し、シリーズ累計販売本数7,500万本(2021年6月30日時点)を誇る、世界中から注目を集めるコンテンツに成長しています。2021年3月に発売されたNintendo Switch向け完全新作の『MONSTER HUNTER RISE』は全世界で出荷本数750万本(2021年9月24日時点)を突破したほか、2022年1月13日にはパソコン向けの発売を予定しております。



会社の概要

(2021年9月30日現在)

社名	株式会社 <b>カプコン</b> (CAPCOM CO., LTD.)
設立	1979年5月30日
創業	1983年6月11日
主要な事業内容	家庭用テレビゲームソフト、モバイルコンテンツおよびアミューズメント機器等の企画、開発、製造、販売、配信ならびにアミューズメント施設の運営
資本金	332億39百万円
従業員数	連結3,287名(単体2,971名)
ウェブサイト	<a href="https://www.capcom.co.jp/">https://www.capcom.co.jp/</a>

株式の状況

(2021年9月30日現在)

■ 発行可能株式総数	600,000,000株
■ 発行済株式の総数	270,892,976株
■ 株主数	20,216名
■ 大株主(上位10名)	

株主名	持株数	持株比率
	千株	%
日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)	23,064	10.80
株式会社クロスロード	21,365	10.01
ジェーピーモルガンチェースバンク	10,460	4.90
辻本美之	8,077	3.78
辻本憲三	8,039	3.77
株式会社日本カストディ銀行(信託口)	7,558	3.54
辻本春弘	6,198	2.90
辻本良三	6,183	2.90
SSBTC CLIENT OMNIBUS ACCOUNT	3,488	1.63
ザバンクオブニューヨークメロン	3,260	1.53

(注) 持株比率については、自己株式数(57,393千株)を控除して算出しております。

取締役および監査等委員である取締役

(2021年9月30日現在)

代表取締役会長 最高経営責任者(CEO)	辻本 憲三
代表取締役社長 社長執行役員 最高執行責任者(COO)	辻本 春弘
取締役 副社長執行役員	宮崎 智史
取締役 専務執行役員	江川 陽一
取締役 専務執行役員 最高財務責任者(CFO)	野村 謙吉
取締役	村中 徹
取締役	水越 豊
取締役	小谷 渉
取締役 (常勤監査等委員)	平尾 かず氏
取締役 (常勤監査等委員)	岩崎 吉彦
取締役 (監査等委員)	まつ 松尾 眞

(注) 取締役 村中 徹、水越 豊、小谷 渉、岩崎吉彦および松尾 眞の各氏は、社外取締役であります。また、社外取締役5名全員は株式会社東京証券取引所に対し、独立役員として届け出ております。

IRサイトのご案内

当社では、株主や投資家の皆様に最新情報をタイムリーに提供することを目的として、ウェブサイトを活用したIR活動にも注力しております。ここでは、株式情報や経営戦略に加え、開発者インタビューやアナリストの評価など様々な情報提供を行っております。



スマートフォンからもIR情報へアクセス

二次元コードの読み取りに対応したスマートフォンをお持ちの方は、右の画像を読み込むことで簡単にIRサイトにアクセスできます。



<https://www.capcom.co.jp/ir/>

強みを知る

「開発者インタビュー」や「ミリオンセールタイトル」当社が強みとする最新技術を駆使したゲーム開発秘話や、100万本以上の販売実績を誇るタイトルなどを紹介しています。



戦略を知る

「COOの成長戦略」や「説明会資料・動画」中長期の事業戦略や、決算説明会での資料、動画のほか、販売データなどを掲載しています。



最新を知る

Twitterなどのソーシャルメディアリリースやサイト更新情報のほか、テレビや雑誌の掲載など、SNSを通じてIR活動を発信しています。



当社IRサイトは、情報の充実度や使いやすさにおいて評価機関より高い評価をいただいております。



『統合報告書2021』発行



当社の「統合報告書」は、株主・投資家ならびにステークホルダーの皆様との更なる対話を促進するべく、ゲームというコンテンツを通じて人々の生活を豊かにするという企業理念の元での、持続的な成長を可能にする当社ビジネスモデルや成長戦略の解説を目的に発行しております。ご希望の方は、下の二次元コードを読み取り、当社IRサイトへアクセスのうえ資料請求フォームをご利用ください。

<https://www.capcom.co.jp/ir/data/annual.html>



## 株主メモ Shareholder Information

事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	毎年6月
期末配当金受領株主日	3月31日
中間配当金受領株主日	9月30日
株主名簿管理人および特別口座の口座管理機関	三菱UFJ信託銀行株式会社
同連絡先	〒541-8502 大阪市中央区伏見町三丁目6番3号 三菱UFJ信託銀行株式会社 大阪証券代行部 電話(通話料無料)0120-094-777
公告方法	電子公告 当社のウェブサイト( <a href="https://www.capcom.co.jp/">https://www.capcom.co.jp/</a> )に掲載します。 ただし、やむを得ない事由によって電子公告による公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載します。
上場金融商品取引所	株式会社東京証券取引所



### JPX-NIKKEI 400

当社は、株式会社日本取引所グループ、株式会社東京証券取引所および株式会社日本経済新聞社が共同で開発した株価指数である「JPX日経インデックス400」の構成銘柄に選定されています。

### ■ご注意

1. 株主様の住所変更、買取請求その他各種お手続きにつきましては、原則として株主様が口座を開設されている口座管理機関(証券会社等)で承ることとなっておりますので、口座を開設されている証券会社等にお問い合わせください。株主名簿管理人ではお取り扱いできませんのでご注意ください。
2. 特別口座に記録された株式に関する各種お手続きにつきましては、三菱UFJ信託銀行が口座管理機関となっておりますので、同行にお問い合わせください。なお、同行全国各支店においてもお取次ぎいたします。
3. 未受領の配当金につきましては、三菱UFJ信託銀行本支店でお支払いいたします。



この報告書は、環境に配慮し、  
植物油インキを使用しております。



見やすく読みまちがえにくい  
ユニバーサルデザインフォント  
を採用しています。