

報道関係者各位

大阪市中央区内平野町三丁目1番3号
株式会社カプコン
代表取締役社長 辻本春弘
(コード番号：9697 東証・大証)

株式会社カプコン、UNREAL ENGINE 3 のライセンス契約を締結
～ 業界でも最先端のゲームエンジン、Unreal Engine 3 が、カプコンが欧州で開発中のタイトル(未発表)開発を支援～

2008年6月25日、ビデオゲーム業界をリードするディベロッパー・パブリッシャーである株式会社カプコン(大阪本社)は、Epic Games, Inc. の Unreal Engine 3 (UE3) のライセンス契約について合意した事を発表しました。カプコンと Epic Games の間で Unreal Engine 3 の契約が締結されるのはこれが2回目です。

「Unreal Engine 3 は、我々が欧州で推進する開発プロジェクトに最適で、高いクオリティの実現が可能になります。プロジェクトの開発チームは Unreal Engine 3 に精通しているのに加えて、Unreal Engine 3 の優れた汎用性は、このプロジェクト特有のニーズにも充分に応える事が出来るでしょう。」と語るのは、カプコン開発統括本部・常務執行役員の稲船敬二氏です。「Unreal Engine 3 には次世代ゲームの開発において要求される様々な機能が豊富に実装されており、またユーザーフレンドリーな操作性をも兼ね備えています。また、充実したサポート体制も見逃せない利点です。今回の契約締結で、Epic Games の強力なバックアップを得る事が出来たのは大変喜ばしい事です。UE3 の導入で、開発効率だけではなくスタッフの創造性を引き上げる効果も期待出来るでしょう。」

「カプコンが、開発中のゲームのために再び Unreal Engine 3 を選択した事にとっても興奮しています。」と語るのは、Epic Games のバイス・プレジデント、マーク・レイン氏です。「カプコンは我々の業界では伝説的な会社で、彼らと一緒に仕事が出来て光栄です。」

Unreal Engine 3 について

数々の受賞歴のある Unreal Engine は、その最先端のグラフィックスと、最高のツールセットで知られています。Unreal Engine 3 はそれらの機能を保持しながら、大規模なゲーム世界やマルチ・プロセッサ、また次世代コンソールに向けての最適化をサポートし、業界でも最も信頼性のあるツールパイプラインも提供します。Unreal Engine 3 の先進的なツールセットは、特に非常に複雑な次世代コンテンツ制作における開発者の生産性を上げる様にデザインされています。Unreal Engine に関する追加情報は下記サイトにて得る事が出来ます。

Epic Games について

1991年に設立され、ノースカロライナ州カリーに本拠を置く Epic Games, Inc. は、最先端のゲームとクロスプラットフォームのゲームエンジン技術を開発しています。Epic Games は、Unreal シリーズで数々のミリオンセラータイトルや受賞歴のあるタイトルを開発し、最近では PC と PlayStation 3 用に Unreal Tournament 3 をリリースしました。また Epic の画期的なゲーム、Gears of War は 470 万本以上を売り上げ、Academy of Interactive Arts & Sciences、Game Developers Choice Awards、GameSpot、Gamepro 等を含む複数のメディアから、Overall Game of the Year for 2006 を授与されました。Epic は Unreal Engine も開発しており、その技術は Game Critics Awards の Best Console Game と Spike TV の 2007 RPG of the Year を受賞した BioWare の Mass Effect、2007 BAFTA Best Game と Spike TV の Game of the Year を受賞した 2K Games の BioShock も含む様々なゲームで幅広く使用されています。Epic の Unreal Engine 3 は、Game Developer magazine's Front Line award の Best Game Engine を 3 年連続で受賞しました。また Epic は Spike TV の 2006 Studio of the Year、Official Xbox Magazine の 2006 Developer of the Year、そして North Carolina Technology Association の 2007 Large Company of the Year を受賞した事でも知られています。

Epic に関する追加情報は下記の Epic Games のウェブサイトにて得る事が出来ます。

www.epicgames.com

Epic、Epic Games、Unreal、Unreal Engine、Unreal Tournament、及び Gears of War はアメリカ合衆国及びその他の地域においての Epic Games, Inc. の商標、または登録商標です。他の全ての商標については、全て各商標所有者の所有物となります。

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社 カプコン 広報・IR 室
〒540-0037 大阪府中央区平野町三丁目1番3号
<http://www.capcom.co.jp> TEL: 06-6920-3623 / FAX: 06-6920-5108

Epic Games, Inc. Public Relations Office
620 Crossroads Blvd. Cary, NC 27518 USA
pr@epicgames.com TEL: +1 919 447 4515 FAX: +1-919-854-0055