

K D D の対戦型ゲーム用ネットワークサービス「マッチングサービス」の提供開始と
カプコンの新ネットワーク対応対戦型ゲームの発売について

K D D は、ご利用が急増している対戦型ゲーム用のネットワークサービス「マッチングサービス」の提供条件について、本日、郵政大臣に認可申請を行いました。本サービスは認可取得を前提に、3月1日より提供を開始する予定です。

互いに離れたゲームプレイヤー同士が、通信回線を利用して対戦する対戦型ゲームは、現在、主にインターネットなどを通じて接続されていますが、格闘ゲームやシューティングゲームなど、超高速な動きを必要とするソフトについては、通常のインターネットよりも高速なデータ送信機能が望まれています。また、複数のゲームプレイヤーが安心して対戦型ゲームを楽しんでいただくためには、ネットワークが、対戦に必要な通信料を双方のプレイヤーで分担してもらう課金機能や、不特定多数との接続を可能としつつ、かつ接続した相手の情報を秘匿する機能などを有していることが必要です。

K D D は、こうしたご要望に応えるべく、既に提供中のデータ・オン・デマンドサービスをベースに交換制御装置を新開発し、対戦型ゲーム用の超高速ネットワークサービスである「マッチングサービス」を提供します。本サービスは、送信されたデータが相手側に70ミリ秒以内で届く高速性、不特定多数との接続、接続相手の情報秘匿機能を兼ね備えた、対戦型ゲームに最適な世界初のサービスです。

「マッチングサービス」は、最寄りのアクセスポイントまでの通信料金のみをお客様に負担していただくことで、全国一律の低廉な料金を実現しており、例えば、5分間対戦型ゲームを楽しんでいただいた場合、片方のプレイヤーの通信料金は、55円から65円程度となります（通信料金はゲームソフトにより異なる予定です）。また、ゲーム機を電話線に接続していただくだけで、ご利用が可能になり、事前のお申込み等は不要です。提供条件の詳細は別紙1のとおりです。

なお、K D D は、今回の相手先を特定しない通信接続方法とその交換網制御装置の開発について、特許出願中です。

また、今後は、日本のプレイヤーが海外のプレイヤーとも対戦型ゲームをお楽しみいただけるよう、サービスの国際展開も進めていきます。

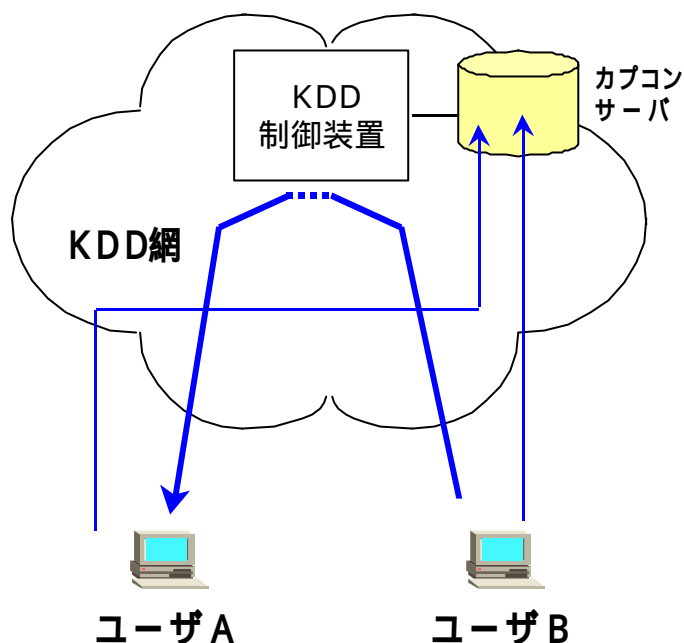
カプコンは、3月23日より、「マッチングサービス」に対応する最初のゲームソフトとなるDreamcast版「MARVEL VS. CAPCOM 2」を発売します。KDDの「マッチングサービス」の超高速性を生かしたりリアルタイム対戦格闘ゲームです。詳細は別紙2のとおりです。

これまでのインターネット等を利用した対戦型ゲームでは、同一のゲーム機（ハードウェア）同士の対戦のみが可能でしたが、「マッチングサービス」とそれに対応するゲームソフトをご利用いただければ、異なるゲーム機間の対戦が実現します。これにより、対戦型ゲームをご利用いただけるプレイヤーの数も飛躍的に拡大することが期待されます。

カプコンは、今後もDreamcast版「POWERSTONE2」「SNK VS. CAPCOM(仮)」「私立ジャスティス学園2(仮)」「ストリートファイター 3rd STRIKE」など「マッチングサービス」に対応したゲームソフトを発売する予定です。

以上

利用形態について



ユーザ A が 0053-6XX-XXXXXへダイヤルし、ゲーム利用の申込み
サーバはユーザ A の申込みを登録し、コールを切断 (ユーザ A は対戦を待機する状態)

ユーザ B がユーザ A 同様に 0053-6XX-XX
XXXゲーム利用の申込み

サーバはユーザ B の申込みを登録し、一旦コールを切断。ユーザ B に再度コールするよう指示

ユーザ B のゲーム機が自動的に K D D 制御装置へダイヤル。

サーバが対戦相手としてユーザ A を検索

K D D 制御装置がユーザ B のコールをユーザ A の電話番号に接続

料金について

< 通信料 >

	通信料 A	通信料 B	通信料 C	通信料 D
平日昼間 (8:00~ 19:00)	20円 / 分	13円 / 分	12円 / 分	11円 / 分
平日夜間 (19:00~ 23:00)	10円 / 分			
土日祝日 (8:00~ 23:00)	10円 / 分			
深夜早朝 (23:00~ 8:00)	9円 / 分			

* 通信料金タイプは、ゲームソフト毎に、ゲームソフトメーカ (カプコン) が選択・設定し、請求は K D D が行います。

* ゲームソフトメーカ (カプコン) は、別途、自社サーバと K D D 制御装置を接続する回線の初期工事費、月額回線料金等を負担します。

<別紙 2 >

リアルタイム通信対戦対応タイトル

ドリームキャスト『MARVEL VS. CAPCOM 2』

今回発表の「マッチングサービス」に対応する、リアルタイム通信対戦第1弾タイトル。

超人気コミックスを続々生み出す米マーヴル社の人気キャラクターと、カプコンの人気キャラクターとのドリームマッチを実現したヒットシリーズの最新作。多数のプレイヤーキャラクターを使用できることも魅力のひとつだが、本作ではさらに3 on 3の対戦格闘が楽しめる、画期的なシステムを搭載。

また、ドリームキャストの周辺機器『ビジュアルメモリ』を使用し、新しい遊びを提案する。

アーケード版での対戦、ドリームキャストでの通常対戦、また通信対戦のそれぞれでビジュアルメモリを介してポイントを蓄積、対戦を重ねることで次々に新しいプレイヤーキャラクターが使用できるようになるもの。

ビジュアルメモリを使用することで、ドリームキャストで登場させたキャラクターをアーケードに持ち込むことも可能になる。

アーケードとコンシューマーの新たな連動をはかる。

ドリームキャスト版は3月23日発売予定、標準価格5,800円(税別)。

アーケード版同時期稼働予定。

ドリームキャスト『POWERSTONE 2』

先日開発を発表したばかりの「パワーストーン2」も、通信対戦に対応する。

前作「パワーストーン」で好評の、初心者でも遊べる簡単なゲームシステムを引き継ぎつつ、本作から4人同時プレイを可能とした。また、通信機能を利用して、ドリームキャスト2台による2人対2人の4人同時対戦も可能となっている。

リアルタイム通信対戦対応第2弾。今春発売予定、価格未定。

アーケード版同時期稼働予定。

ドリームキャスト『SNK VS. CAPCOM(仮)』

(株)エス・エヌ・ケイ社とカプコンの人気キャラクターが一堂に会する夢の対戦格闘ゲーム。
昨年秋に制作発表を行って以来、メーカーを超えたカップリングが話題となっている。

2000年発売予定。価格未定。
アーケード版同時期稼働予定。

ドリームキャスト『私立ジャスティス学園2(仮)』

人気対戦格闘の続編が遂にドリームキャストに登場。
現在、NAOMI基板で鋭意開発中。

2000年発売予定。価格未定。
アーケード版同時期稼働予定。

ドリームキャスト『ストリートファイター 3rd STRIKE』

シリーズ最新作にして最高峰、アーケードで好評稼働中の人気対戦格闘『スト 3rd』が早くも
ドリームキャストに登場決定。

2000年発売予定。価格未定。