

(4) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報)

I 前第1四半期連結累計期間(自平成26年4月1日至平成26年6月30日)

報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:百万円)

|                        | 報告セグメント       |                |                |       | その他<br>(注)1 | 合計    | 調整額<br>(注)2 | 四半期連<br>結損益計<br>算書計上<br>額(注)3 |
|------------------------|---------------|----------------|----------------|-------|-------------|-------|-------------|-------------------------------|
|                        | デジタル<br>コンテンツ | アミューズ<br>メント施設 | アミューズ<br>メント機器 | 計     |             |       |             |                               |
| 売上高                    |               |                |                |       |             |       |             |                               |
| 外部顧客への売上高              | 5,506         | 2,200          | 1,498          | 9,205 | 369         | 9,575 | —           | 9,575                         |
| セグメント間の内部<br>売上高または振替高 | —             | —              | —              | —     | —           | —     | —           | —                             |
| 計                      | 5,506         | 2,200          | 1,498          | 9,205 | 369         | 9,575 | —           | 9,575                         |
| セグメント損益                | 1,131         | 214            | 627            | 1,974 | 177         | 2,151 | △883        | 1,268                         |

(注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、キャラクターコンテンツ事業等を含んでおります。

2. セグメント損益の調整額△883百万円には、各報告セグメントに配分していない全社費用△883百万円が含まれております。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。

3. セグメント損益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

II 当第1四半期連結累計期間(自平成27年4月1日至平成27年6月30日)

報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:百万円)

|                        | 報告セグメント       |                |                |        | その他<br>(注)1 | 合計     | 調整額<br>(注)2 | 四半期連<br>結損益計<br>算書計上<br>額(注)3 |
|------------------------|---------------|----------------|----------------|--------|-------------|--------|-------------|-------------------------------|
|                        | デジタル<br>コンテンツ | アミューズ<br>メント施設 | アミューズ<br>メント機器 | 計      |             |        |             |                               |
| 売上高                    |               |                |                |        |             |        |             |                               |
| 外部顧客への売上高              | 6,294         | 1,932          | 6,042          | 14,268 | 272         | 14,541 | —           | 14,541                        |
| セグメント間の内部<br>売上高または振替高 | —             | —              | —              | —      | —           | —      | —           | —                             |
| 計                      | 6,294         | 1,932          | 6,042          | 14,268 | 272         | 14,541 | —           | 14,541                        |
| セグメント損益                | 1,107         | 35             | 1,772          | 2,914  | 50          | 2,964  | △938        | 2,026                         |

(注) 1. 「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、キャラクターコンテンツ事業等を含んでおります。

2. セグメント損益の調整額△938百万円には、各報告セグメントに配分していない全社費用△938百万円が含まれております。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。

3. セグメント損益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。