

DATA BOOK

2008年3月期～2018年3月期
(11ヵ年データ)

株式会社カプコン

<http://www.capcom.co.jp/ir/>

CAPCOM

【目次】

3 連結損益計算書 / 一株情報

3 キャッシュフロー計算書

4 連結貸借対照表

5 事業セグメント別損益

6 地域セグメント別売上高 / 配当情報 / 主要経営指標

7 財務データ

.....

8 事業セグメント詳細 デジタルコンテンツ(1)

9 事業セグメント詳細 デジタルコンテンツ(2)

9 事業セグメント詳細 アミューズメント施設 / アミューズメント機器

連結損益計算書

(単位：百万円)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
売上高	83,097	91,878	66,837	97,716	82,065	94,075	102,200	64,277	77,021	87,170	94,515
売上原価	50,560	55,052	42,339	60,371	49,609	61,911	72,251	38,379	47,175	56,438	59,895
売上総利益	32,594	36,917	24,497	37,344	32,456	32,163	29,949	25,898	29,846	30,731	34,619
利益率 (%)	39.2	40.1	36.7	38.2	39.5	34.2	29.3	40.3	38.8	35.3	36.6
販売費及び一般管理費	19,473	22,299	19,133	23,009	20,150	21,942	19,749	15,403	17,816	17,080	18,582
営業利益	13,121	14,618	5,587	14,295	12,318	10,151	10,299	10,582	12,029	13,650	16,037
利益率 (%)	15.8	15.9	8.4	14.6	15.0	10.8	10.1	16.5	15.6	15.7	17.0
営業外収益	1,416	1,077	631	231	289	1,105	1,122	664	304	192	219
営業外費用	2,269	1,887	687	1,664	788	312	475	396	985	1,253	1,002
経常利益	12,267	13,808	5,530	12,861	11,819	10,944	10,946	10,851	11,346	12,589	15,254
利益率 (%)	14.8	15.0	8.3	13.2	14.4	11.6	10.7	16.9	14.7	14.4	16.1
特別利益	762	174	233	226	8	-	-	-	-	-	-
特別損失	1,068	1,534	4,639	2,281	402	7,224	5,630	150	197	99	104
税金等調整前当期純利益または純損失	11,962	12,448	1,124	10,807	11,425	3,719	5,315	10,701	11,150	12,489	15,149
利益率 (%)	14.4	13.5	1.7	11.1	13.9	4.0	5.2	16.7	14.5	14.3	16.0
法人税、住民税及び事業税	1,040	2,125	1,299	4,654	3,513	2,968	950	1,146	6,377	1,832	4,617
過年度法人税等	-	-	△ 1,761	-	-	-	-	-	-	-	-
法人税等調整額	3,131	2,258	△ 582	△ 1,598	1,188	△ 2,222	920	2,937	△ 2,972	1,777	△ 405
少数株主利益または少数株主損失 (△)	△ 16	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
当期純利益または純損失 (△)	7,807	8,063	2,167	7,750	6,723	2,973	3,444	6,616	7,745	8,879	10,937
利益率 (%)	9.4	8.8	3.2	7.9	8.2	3.2	3.4	10.3	10.1	10.2	11.6

一株情報

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
一株当たり配当金 (円)	30	35	35	40	40	40	40	40	40	50	60
一株当たり当期純利益 (円)	132.90	130.98	35.71	131.18	116.10	51.64	61.11	117.67	137.75	160.35	99.89
一株当たり純資産額 (円)	881.13	961.38	913.18	981.76	1,030.70	1,091.08	1,135.91	1,268.56	1,336.86	1,420.64	780.18

※2018年4月1日付で普通株式1株につき2株の割合で株式分割を行っております。したがって、2018年3月期の「一株当たり当期純利益」および「一株当たり当期純資産」は前連結会計年度の期首に当該株式分割が行われたと仮定して算出しています。

連結キャッシュフロー

(単位：百万円)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
営業活動によるキャッシュフロー	7,452	△ 551	14,320	22,392	△ 7,672	6,647	13,201	4,286	4,347	3,200	34,721
投資活動によるキャッシュフロー	△ 3,374	△ 2,715	△ 1,618	△ 2,046	△ 4,794	△ 1,375	△ 6,155	△ 5,496	△ 1,639	△ 3,628	△ 2,847
財務活動によるキャッシュフロー	△ 2,448	△ 342	△ 10,747	△ 12,919	587	1,162	△ 15,099	1,278	△ 1,115	△ 3,130	△ 9,577
期末現金及び現金同等物残高	32,763	28,611	29,815	35,011	22,287	31,522	26,118	27,998	28,429	24,337	46,539

連結貸借対照表(借方)

(単位:百万円)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
【資産の部】											
流動資産	62,505	78,806	61,303	67,176	75,038	76,841	66,506	65,659	75,917	85,480	95,712
ゲームソフト仕掛品	6,241	10,432	14,333	10,443	22,373	18,888	10,355	16,833	24,825	30,150	25,635
固定資産	31,101	27,404	25,318	23,232	23,208	27,523	30,104	35,113	37,140	33,417	29,861
(有形固定資産)	15,253	15,217	14,049	13,532	12,844	13,258	13,577	17,328	20,825	20,768	20,767
(無形固定資産)	4,091	3,574	3,227	3,071	3,911	7,909	7,368	10,668	8,135	2,843	725
オンラインコンテンツ仮勘定	-	-	-	-	-	-	4,547	7,895	2,395	-	-
(投資その他の資産)	11,755	8,612	8,040	6,628	6,452	6,355	9,159	7,117	8,179	9,804	8,338
資産合計	93,606	106,210	86,621	90,408	98,247	104,365	96,611	100,773	113,057	118,897	125,573

連結貸借対照表(貸方)

(単位:百万円)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
【負債の部】											
流動負債	34,818	38,415	25,211	24,950	29,327	31,905	25,547	17,246	22,355	29,994	27,037
固定負債	5,128	8,445	7,453	7,450	9,567	9,630	7,187	12,195	15,532	11,128	13,115
負債合計	39,946	46,861	32,665	32,400	38,895	41,536	32,735	29,442	37,888	41,122	40,152
少数株主持分	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
【資本の部】											
資本金	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
自己株式	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
資本合計	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
負債および資本合	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
【純資産の部】											
株主資本合計	56,447	63,152	58,689	64,370	66,049	66,718	65,593	70,228	75,719	78,521	86,716
資本金	32,626	33,039	33,239	33,239	33,239	33,239	33,239	33,239	33,239	33,239	33,239
自己株式	△ 8,155	△ 8,015	△ 13,141	△ 13,143	△ 15,846	△ 15,848	△ 18,134	△ 18,140	△ 18,145	△ 21,448	△ 21,454
その他の包括利益累計額合計	△ 2,787	△ 3,803	△ 4,732	△ 6,362	△ 6,697	△ 3,889	△ 1,717	1,102	△ 550	△ 747	△ 1,295
少数株主持分	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
純資産合計	53,660	59,349	53,956	58,007	59,352	62,828	63,875	71,331	75,168	77,774	85,421
負債純資産合計	93,606	106,210	86,621	90,408	98,247	104,365	96,611	100,773	113,057	118,897	125,573

事業セグメント別損益

(単位:百万円)

		2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	
セグメント売上高													
内訳	デジタルコンテンツ事業			47,256	74,297	59,809	63,636	65,824	45,351	52,577	58,704	74,141	
	(A) パッケージ (億円)			-	613	441	407	433	262	312	337	383	
	(B) DLC (億円)			-	24	28	52	97	90	109	155	269	
	コンシューマ (A)+(B) (億円)			387	636	469	459	530	352	421	492	652	
	モバイルコンテンツ (億円)			35	40	63	110	65	41	33	38	41	
	PCその他 (億円)			50	65	66	67	63	60	71	57	48	
	コンシューマ用ゲームソフト事業	51,679	62,892										
	アミューズメント施設事業	13,406	13,509	11,985	11,621	11,729	10,944	10,620	9,241	9,056	9,525	10,231	
	アミューズメント機器事業			4,545	7,903	7,663	16,783	23,160	7,540	13,343	16,856	7,803	
	コンテンツ・エキスパンション事業	8,525	4,628										
業務用機器販売事業	6,538	8,023											
その他	2,947	2,824	3,049	3,893	2,862	2,711	2,594	2,144	2,043	2,083	2,338		
合計	83,097	91,878	66,837	97,716	82,065	94,075	102,200	64,277	77,021	87,170	94,515		
セグメント利益													
	デジタルコンテンツ事業			8,580	13,865	12,887	7,062	4,489	10,208	12,167	11,096	19,103	
	コンシューマ用ゲームソフト事業	11,609	16,392										
	アミューズメント施設事業	753	224	590	1,131	1,787	1,709	1,617	940	699	752	879	
	アミューズメント機器事業			△ 347	2,638	890	4,892	7,131	2,736	2,812	5,106	△ 764	
	コンテンツ・エキスパンション事業	2,633	△ 230										
	業務用機器販売事業	1,182	1,758										
	その他	468	1,053	1,016	1,098	877	740	1,001	661	511	969	1,126	
	合計	13,121	14,618	5,587	14,295	12,318	10,151	10,299	10,582	12,029	13,650	16,037	
セグメント利益率 (%)													
	デジタルコンテンツ事業			18.2	18.7	21.5	11.1	6.8	22.5	23.1	18.9	25.8	
	コンシューマ用ゲームソフト事業	22.5	26.1										
	アミューズメント施設事業	5.6	1.7	4.9	9.7	15.2	15.6	15.2	10.2	7.7	7.9	8.6	
	アミューズメント機器事業			△ 7.6	33.4	11.6	29.1	30.8	36.3	21.1	30.3	-	
	コンテンツ・エキスパンション事業	30.9	△ 5.0										
	業務用機器販売事業	18.1	21.9										
	その他	15.9	37.3	33.3	28.2	30.6	27.3	38.6	30.8	25.0	46.5	48.2	
	合計	15.8	15.9	8.4	14.6	15.0	10.8	10.1	16.5	15.6	15.7	17.0	

地域セグメント別売上高

(単位:百万円)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
日本	56,457	54,193	47,269	67,033	57,899	65,873	86,532	50,877	57,737	55,804	52,253
北米	15,796	21,851	10,825	19,340	15,867	17,377	10,179	8,678	12,384	20,018	24,154
欧州	9,782	14,167	7,813	9,966	6,930	9,406	4,320	3,413	5,221	9,007	12,035
その他	1,060	1,665	928	1,376	1,368	1,417	1,167	1,308	1,681	2,340	6,072

配当情報

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
一株当たり配当金(円)	30	35	35	40	40	40	40	40	40	50	60
配当利回り(%)	0.9	2.0	2.0	2.5	2.1	2.7	2.0	1.7	1.5	2.3	2.6
配当性向(%)	22.6	26.7	98.0	30.5	34.5	77.5	65.5	34.0	29.0	31.2	30.0

主要経営指標

(単位:百万円)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
広告宣伝	5,693	6,816	5,299	7,046	5,639	6,875	4,269	2,798	3,832	4,764	5,579
設備投資	3,166	2,061	1,636	1,725	2,240	3,077	2,252	5,564	5,937	2,622	2,918
減価償却	3,393	4,143	3,368	3,315	3,123	3,406	4,638	3,535	5,712	5,980	4,706
開発投資											
開発投資額	18,458	19,744	19,126	26,086	30,648	30,978	26,691	25,301	27,255	27,720	29,077
うち 研究開発費	2,972	2,329	2,125	2,924	2,236	1,982	2,002	823	1,073	695	1,189
為替レート(期末)											
USD/¥	100	98	93	83	82	94	102	120	112	112	106
Euro/¥	158	129	124	117	109	120	141	130	127	119	130
従業員数(人)											
連結	1,506	1,813	1,930	2,089	2,265	2,476	2,601	2,681	2,839	2,811	2,952
連結開発者数	809	1,047	1,132	1,339	1,455	1,623	1,808	1,902	2,052	1,994	2,141

主要財務指標

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
研究開発投資額(百万円)	18,458	19,744	19,126	26,086	30,648	30,978	26,691	25,301	27,255	27,720	29,077
設備投資費(百万円)	3,166	2,061	1,636	1,725	2,240	3,077	2,252	5,564	5,937	2,622	2,918
減価償却費(百万円)	3,393	4,143	3,368	3,315	3,123	3,406	4,638	3,535	5,712	5,980	4,706
有利子負債額(百万円)	3,485	20,834	17,567	7,356	13,405	17,195	7,050	10,992	12,608	16,111	9,788
自己資本利益率(ROE)(%)	15.8	14.3	3.8	13.8	11.5	4.9	5.4	9.8	10.6	11.6	13.4
総資産利益率(ROA)(%)	8.4	8.1	2.3	8.8	7.1	2.9	3.4	6.7	7.2	7.7	8.9
自己資本比率(%)	57.3	55.9	62.3	64.2	60.4	60.2	66.1	70.8	66.5	65.4	68.0
他人資本比率(%)	42.7	44.1	37.7	35.8	39.6	39.8	33.9	29.2	33.5	34.6	32.0
流動比率(%)	179.5	205.1	243.2	269.2	255.9	240.8	260.3	380.7	339.6	285.0	354.0
当座比率(%)	134.8	147.1	143.4	187.2	143.3	135.4	187.3	233.1	171.4	149.1	220.0
現預金比率(%)	94.1	74.5	118.5	140.3	84.4	98.8	116.3	186.7	127.2	81.8	172.1
固定比率(%)	58.0	46.2	46.9	40.1	39.1	43.8	47.1	49.2	49.4	43.0	35.0
負債比率(%)	74.4	79.0	60.5	55.9	65.5	66.1	51.2	41.3	50.4	52.9	47.0
総資産回転率(回)	0.9	0.9	0.8	1.1	0.8	0.9	1.1	0.7	0.7	0.7	0.8
自己資本回転率(回)	1.5	1.5	1.2	1.7	1.4	1.5	1.6	0.9	1.0	1.1	1.1
売上債権回転率(回)	6.5	3.3	10.6	8.4	4.7	8.0	5.6	8.0	7.8	4.3	7.3
仕入債務回転率(回)	11.4	5.7	12.2	10.7	6.8	8.9	6.1	9.4	9.5	7.9	17.3
棚卸資産回転率(回)	8.8	5.4	3.9	7.7	3.2	4.1	7.6	3.1	2.5	2.4	3.2
固定資産回転率(回)	2.4	3.4	2.6	4.2	3.5	3.4	3.4	1.8	2.1	2.6	3.2
インタレスト・カバレッジ・レシオ(倍)	103.7	-	86.9	155.8	-	62.4	136.8	50.2	36.5	22.8	337.2
株価収益率(倍)	25.6	13.3	49.5	12.1	16.3	28.6	32.0	20.3	19.9	13.5	23.0

セグメント別情報 デジタルコンテンツ事業

●CSソフト出荷本数 <プラットフォーム別>

(単位:千本)

		2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
Playstation 2	タイトル数(SKU)	29	10	10	1	-	-	-	-	-	-	-
	計	3,100	1,550	600	300	200	100	-	-	-	-	-
Playstation 3 Playstation 4	タイトル数(SKU)	8	15	11	11	25	21	17	13	19	16	14
	計	1,750	4,450	2,700	6,200	6,200	7,100	4,200	2,450	3,500	4,700	8,250
PSP	タイトル数(SKU)	16	18	20	11	9	4	0	5	8	5	1
	計	3,150	3,250	2,400	6,200	1,900	600	200	250	300	150	0
Game Cube	タイトル数(SKU)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	計	140	100	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Wii, Wii U Nintendo Switch	タイトル数(SKU)	13	14	8	5	4	2	2	-	-	-	7
	計	2,930	1,700	3,200	1,400	650	700	350	150	100	0	1,100
Game Boy	タイトル数(SKU)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	計	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Nintendo DS Nintendo 3DS	タイトル数(SKU)	27	37	12	11	12	7	4	5	7	5	8
	計	2,400	1,350	1,000	1,700	3,300	1,300	4,700	3,750	4,100	3,200	450
Xbox	タイトル数(SKU)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	計	20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Xbox 360 Xbox One	タイトル数(SKU)	10	12	8	11	16	8	11	7	6	9	9
	計	1,620	4,300	1,700	4,200	3,200	3,700	2,950	1,200	650	2,100	1,350
PCその他	タイトル数(SKU)	3	4	3	3	2	4	5	3	4	6	2
	計	490	600	900	500	250	500	200	200	250	250	350
パッケージ計	タイトル数(SKU)	106	110	72	53	68	46	39	33	44	41	41
	計	15,600	17,300	12,500	20,500	15,700	14,000	12,700	8,000	8,900	10,400	11,500
本編DLC計	タイトル数(SKU)	-	-	-	-	-	-	3	-	1	1	9
	計	150	800	1,400	1,200	1,300	2,700	4,800	5,000	6,100	9,000	12,900
合計	タイトル数(SKU)	106	110	72	53	68	46	42	33	45	42	50
	計	15,750	18,100	13,900	21,700	17,000	16,700	17,500	13,000	15,000	19,400	24,400

●CSソフト出荷本数 <他社タイトル/旧作・廉価版> (内訳)

(単位:千本)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
他社タイトル	1,650	1,350	1,000	650	1,250	550	1,400	750	750	600	300
旧作・廉価版	3,650	5,400	5,500	4,000	3,900	3,900	5,700	6,000	7,000	8,800	24,100

(単位:千本)

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
日本	7,100	6,300	5,200	9,000	6,800	4,500	6,700	4,000	4,700	3,500	3,400
北米	4,700	6,000	3,600	6,000	5,100	5,400	3,800	2,400	2,600	4,300	4,300
欧州	3,450	4,500	3,400	5,000	3,300	3,600	1,900	1,300	1,200	2,200	2,900
アジア	350	500	300	500	500	500	300	300	400	400	900
パッケージ計	15,600	17,300	12,500	20,500	15,700	14,000	12,700	8,000	8,900	10,400	11,500
本編DLC(全世界)	150	800	1,400	1,200	1,300	2,700	4,800	5,000	6,100	9,000	12,900
合計	15,750	18,100	13,900	21,700	17,000	16,700	17,500	13,000	15,000	19,400	24,400

●CS主要タイトル

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
タイトル	デジタルライフ4 2,320 バイオハザード4 Wii edition 1,300 バイオハザード・アンブレラ・カビコンス 1,060	バイオハザード5 4,400 ストリートファイターIV 2,500 モンスターハンター-ダブルクロス2 2,200	モンスターハンター-ダブルクロス2nd G 1,350 モンスターハンター3(トライ) 1,150 バイオハザード5 950	モンスターハンター-トリプルクロス 4,600 テッドラビンジ2 2,300 マーベルVS. カプコン3 2,000	バイオハザード・オペレーション・ラウンジティ 1,700 モンスターハンター3(トライ)G 1,600 ストリートファイター×鉄拳 1,400	バイオハザード6 5,000 ドラゴンズドグマ 1,300 DmC Devil May Cry 1,200	モンスターハンター4 4,100 テッドラビンジ3 1,200 バイオハザードリベレーションズ 1,100 バイオハザードリベレーションズ2 1,100 バイオハザードHDリマスター 900	モンスターハンター4G 3,400 バイオハザードリベレーションズ2 1,400 バイオハザードリベレーションズ2 850	モンスターハンタークロス 3,300 ストリートファイターV 1,400 バイオハザードリベレーションズ2 850	バイオハザード7 レジデントイビル 3,500 モンスターハンターダブルクロス 1,700 モンスターハンタークロス 1,000	モンスターハンターワールド 7,900 バイオハザード7 レジデントイビル 1,600 マーベルVS.カプコン インフィニット 1,000

●モバイルコンテンツ配信数

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
モバイルコンテンツ	-	-	7	18	26	30	28	10	10	14	19

セグメント別情報 アミューズメント施設事業

●既存店および出退店状況

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
既存店対前年比(%)	86	85	86	99	101	95	95	90	96	102	102
出店(店)	9	6	0	0	0	0	1	1	4	3	2
退店(店)	0	8	2	1	0	3	2	1	3	1	2
総店舗数(店)	42	40	38	37	37	34	33	33	34	36	36

セグメント別情報 アミューズメント機器事業

●パチスロ機販売台数

	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
タイトル数	-	1	2	1	1	1	2	1	2	3	2
販売台数(千台)	-	0.5	3.6	16	7	48	71	24	42	57	22
主要タイトル	-	春麗にまかせチャイナ	ヴァンパイア ビューティフルジョー	戦国BASARA2	ストリートファイターIV	バイオハザード5	モンスターハンター 月下雷鳴 DEVIL MAY CRY4	戦国BASARA3	バイオハザード6 ASURA'S WRATH	スーパーストリートファイターIV デビルメイクライクロス モンスターハンター 狂竜戦線	逆転裁判 バイオハザード リベレーションズ