



「ストリートファイター」シリーズ 総販売数量

全世界で **4,000** 万本



「バイオハザード」シリーズ 総販売数量

全世界で **8,300** 万本



「モンスターハンター」シリーズ 総販売数量

全世界で **4,800** 万本

※総販売数量は2018年3月31日現在

大阪から、世界へ。

カプコンは6月11日、創業35周年。

多くのご支援ありがとうございました。
今後ともよろしくお願いたします。

ゲームというエンターテインメントを通じて「遊文化」をクリエイトし、
人々に「感動」を与える「感性開発企業」を目指すカプコン。

創業以来、ゲーム業界の先駆けとして

数々のヒットタイトルを生み出してきました。

カプコンのゲームは、ハリウッド映画やeスポーツにも活用され、
世界約200の国と地域の人々に楽しさと感動を与えています。

今後も、世界トップクラスの面白いゲームの創出を通じて、

「遊文化」を生み出し、心豊かな社会づくりに貢献してまいります。

明日公開！創業35周年特設WEBサイト

WEBサイトへのアクセスはこちら

<http://www.capcom.co.jp/ir/35th/>



ゲームソフト 75% 年間 2,500 万本
海外販売比率 販売本数

- | | | | | | |
|-----------|------------|----------|---------------|----------|------|
| ロックマン | デビル メイ クライ | デッドライジング | マーベル VS. カプコン | 鬼武者 | 逆転裁判 |
| ロスト プラネット | ディノクライシス | 魔界村 | ドラゴンズドグマ | 戦国BASARA | 大神 |

※1 © 2018 MARVEL © 任天堂 © CAPCOM