

CAPCOM
25th
ANNIVERSARY

ゲームコンテンツを発信し続けて、
カプコンは6月11日、創業25周年を迎えました。
多くのご支援ありがとうございます。
今後ともよろしくお願いいたします。



大阪から、世界へ。

STREET FIGHTER IV

ストリートファイターシリーズ
(1987年より発売)
「ストリートファイターIV」
業務用ビデオゲーム機・家庭用ゲーム発売予定



オリジナリティあふれるゲームコンテンツを創造し、
世界に「感動」を与える感性開発企業。

ゲームというエンターテインメントを通じて「遊文化」をクリエイイトし、
多くの人に「感動」を与えるソフト開発を展開してきたカプコン。
キャラクター、シナリオ、サウンドすべてに独創性を追求したゲームコンテンツは、
映画やアニメなどさまざまなメディアへと拡がり、世界中で人々の心を揺り動かしてきました。
これからも、さらなる楽しさと感動をお届けするため、
有力コンテンツを多面展開する「ワンコンテンツ・マルチユース戦略」を推進していきます。
今後のカプコンにもどうぞご期待ください。

人気シリーズソフト累計販売本数

バイオハザードシリーズ	3450万本 (全50作)
ロックマンシリーズ	2800万本 (全120作)
ストリートファイターシリーズ	2500万本 (全59作)
デビル メイ クライシリーズ	950万本 (全10作)
鬼武者シリーズ	780万本 (全12作)
モンスターハンターシリーズ	740万本 (全10作)
魔界村シリーズ	430万本 (全15作)
逆転裁判シリーズ	280万本 (全11作)

2008年4月30日現在

ハリウッド映画化コンテンツ

1994年12月	「ストリートファイター」公開
2002年 3月	「バイオハザード」公開 (全世界で1億200万ドルの興行収入)
2004年 9月	「バイオハザードII アポカリプス」公開 (全世界で1億ドルの興行収入)
2007年11月	「バイオハザードIII」公開 (全世界で1億4700万ドルの興行収入)
2009年 2月	「ストリートファイター」公開予定
2009年	「クロックタワー」公開予定
2011年	「鬼武者」公開予定